

# Istruzioni di gioco

No.-Art. 6770



## Golf da pesca



Il Golf da pesca assomiglia molto al gioco del golf originale. L'unica differenza consiste nel fatto che al posto della mazza da golf si usa una canna da pesca. Questo gioco lo si può giocare su un campo da golf regolare oppure su un terreno all'area aperta simile.

### Montaggio del campo

#### 1. Campo da golf:

Sopra un buco da golf viene teso un telo colorato di 30 x30 cm dal quale è stato ritagliato nel centro un buco del diametro di 12 cm. Il telo viene posto direttamente sul buco nel terreno e fissato sull'erba tramite dei piccoli chiodi.

#### 2. Terreno all'aria aperta:

Bisogna usare dei teli di colori diversi, oppure delle bacinelle che si trovano in commercio della stessa misura (vedi 1) senza sotterrare i buchi però. La quantità ed il posizionamento dei buchi possono essere stabilite liberamente. Da questi posizionamenti risulterà anche il percorso da giocare. La sequenza del percorso, cioè il passaggio da un telo o da una bacinella all'altra verrà prefissato prima di iniziare il gioco.

### Le regole del gioco

Per ogni lancio di un giocatore verrà conteggiato un punto fino al momento che la pallina da golf è situata sul telo o dentro la bacinella d'arrivo. Se si gioca su un campo da golf regolare e la pallina viene imbucata direttamente col l'ultimo lancio, senza rimanere sul telo, quest'ultimo lancio viene conteggiato soltanto con 0,5 punti (questo non vale per aree libere).

### Ostacoli

Il giocatore otterrà un punto di penalizzazione se la pallina dovesse rimanere impigliata nei cespugli oppure negli alberi o dovesse cadere in un ostacolo d'acqua in modo da non poterla liberare.

#### Alberi e cespugli

Il prossimo lancio deve essere eseguito dal punto più vicino all'ostacolo. Il giocatore può scegliere la propria posizione di lancio nel raggio di una lunghezza canna circa.

Se invece soltanto la corda rimane impigliata in un cespuglio oppure albero e la pallina tocca il terreno non viene dato il punto di penalizzazione perché non si tratta necessariamente di un errore, ma è spesso causato dal vento.

#### Ostacoli d'acqua

La pallina può essere pescata dall'acqua ed il prossimo lancio parte dal punto più vicino dall'altra sponda. Il giocatore può scegliere la propria posizione di lancio nel raggio di una lunghezza canna circa.

**Ha vinto** il giocatore che, alla fine di tutti i percorsi, ha ottenuto il punteggio più basso. Se si finisce con un pareggio bisogna affrontare lo spareggio sulla pista più corta.

# Buon divertimento !

