

Art. Nr. 4462

Four on a row 3D

Game instruction

Vier in einer Reihe 3D

Spielanleitung

Puissance Quatre en 3D

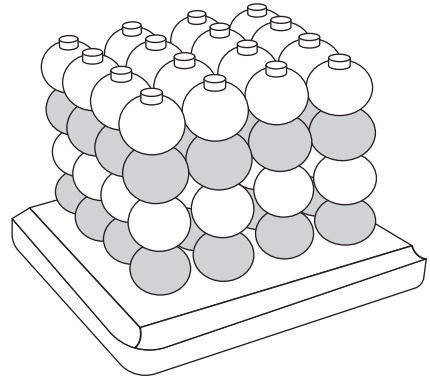
Règle du jeu

Quattro in fila 3D

Istruzioni di gioco

Cuatro en Línea 3D

Instrucciones de juego



CAUTION:

The toy is to be assembled by an adult.



CAUTION:

Assemblage par un adulte requis.

CE



WARNING:

CHOKING HAZARD

Small parts. Not for children under 3 years.



AVERTISSEMENT:

RISQUE DE SUFFOCATION

Présence de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

UK
CA



en Four in a row 3D – Game instruction

Game content:

1 game board
64 balls in two different colours

Game preparation:

First, the game board is placed centrally between the two players. The pieces are divided between the two players so that each player has 32 balls of one colour in front of them.

Aim of the game:

The aim is to be the first to form a horizontal, vertical or diagonal row of one colour by skilfully placing the game pieces and at the same time to prevent this from happening to the opponent. The player who succeeds in forming a row of 4 wins the game.

Gameplay:

The game is played alternately. The youngest player starts and puts his first ball on one of the wooden sticks of the board so that it occupies the lowest free space of this stick. Then it is the second player's turn to put a ball of his or her colour on a stick.

This continues in turn, always trying to bring four balls of one's own colour together in a vertical, horizontal or diagonal row. At the same time, however, the opponent must be prevented from forming rows of four. The game ends when the players have completely used up their stones or one player has managed to form a row of four with his stones.

de Vier in einer Reihe 3D – Spielanleitung

Spielinhalt:

1 Spielbrett
64 Kugeln in zwei verschiedenen Farben

Spielvorbereitung:

Zunächst wird das Spielbrett mittig zwischen den beiden Spielern aufgestellt. Die Spielsteine werden unter den beiden Spielern aufgeteilt, sodass jeder Spieler 32 Kugeln einer Farbe vor sich liegen hat.

Spielziel:

Ziel ist es, durch geschicktes Platzieren der Spielsteine als erstes eine waagerechte, senkrechte oder diagonale Reihe aus einer Farbe zu bilden und dies gleichzeitig bei dem Gegenspieler zu verhindern. Der Spieler, dem es gelingt, eine 4er Reihe zu bilden, hat das Spiel gewonnen.

Spielablauf:

Gespielt wird abwechselnd. Der jüngste Spieler beginnt und steckt seine erste Kugel auf einen der Holzstäbe des Spielbretts, sodass dieser das unterste freie Feld dieses Stabs belegt. Anschließend ist der zweite Spieler dran, der eine Kugel seiner Farbe auf einen Stab steckt.

So geht es abwechselnd weiter, wobei stets versucht wird, vier Kugeln der eigenen Farbe in einer senkrechten, waagerechten oder diagonalen Reihe zusammen zu bringen. Gleichzeitig muss aber verhindert werden, dass der Gegner seinerseits Vierer-Reihen bildet. Das Spiel endet, wenn die Spieler ihre Steine komplett verbraucht haben oder ein Spieler es geschafft hat, mit seinen Steinen eine Vierer-Reihe zu bilden.

fr Puissance Quatre en 3D – Règle du jeu

Contenu du jeu:

1 plateau de jeu
64 pions de deux couleurs différentes

Préparation du jeu:

Tout d'abord, on place le plateau de jeu au milieu des deux joueurs. Les pions sont répartis entre les deux joueurs, de sorte que chaque joueur ait 32 pions d'une même couleur.

Objectif du jeu:

Le but est de former en premier une ligne horizontale, verticale ou diagonale d'une couleur en plaçant habilement les pions, tout en empêchant l'adversaire de le faire. Le joueur qui parvient à former une ligne de 4 pions gagne la partie.

Déroulement du jeu:

Les joueurs jouent à tour de rôle. Le joueur le plus jeune commence et place son premier pion sur l'une des bâtons en bois du plateau de jeu, de sorte qu'elle occupe la case libre la plus basse de ce bâton. Ensuite, c'est au tour du deuxième joueur de placer un pion de sa couleur sur un bâton.

Le jeu se poursuit ainsi à tour de rôle, en essayant toujours de réunir quatre pions de sa propre couleur en une rangée verticale, horizontale ou diagonale. En même temps, il faut empêcher l'adversaire de former à son tour des rangées de quatre. Le jeu se termine lorsque les joueurs ont utilisé tous leurs pions ou lorsqu'un joueur a réussi à former une ligne de quatre pions avec ses pions.

it Quattro in fila 3D – Istruzioni di gioco

Contenuto del gioco:

1 griglia da gioco
64 palline in due colori diversi

Preparazione del gioco:

Innanzitutto, la griglia da gioco viene posizionata al centro dei due giocatori. I pezzi vengono divisi tra i due giocatori in modo che ognuno abbia davanti a sé 32 palline di un colore.

Obiettivo del gioco:

L'obiettivo è quello di essere il primo a formare una fila orizzontale, verticale o diagonale di un colore, posizionando abilmente i pezzi del gioco e allo stesso tempo di impedire che ciò accada all'avversario. Il giocatore che riesce a formare una fila di 4 vince la partita.

Procedimento di gioco:

Il gioco si svolge in modo alternato. Il giocatore più giovane inizia e mette la sua prima palla su uno dei corridoi di legno della griglia, di modo che occupi lo spazio libero più basso di quell'corridoio. Poi tocca al secondo giocatore mettere una pallina del suo colore in un corridoio.

Si continua a turno, cercando sempre di riunire quattro palline del proprio colore in una fila verticale, orizzontale o diagonale. Allo stesso tempo, però, bisogna impedire all'avversario di formare file da quattro. La partita termina quando i giocatori hanno esaurito completamente le loro palline o quando un giocatore è riuscito a formare una fila da quattro con le sue palline.

es Cuatro en Línea 3D – Instrucciones del juego

Contenido del juego:

1 tablero de juego
64 bolas en dos colores diferentes

Preparación del juego:

En primer lugar, el tablero de juego se coloca en el centro entre los dos jugadores. Las piezas se reparten entre los dos jugadores, de modo que cada uno tiene 32 bolas de un color frente a él.

Objetivo del juego:

El objetivo es ser el primero en formar una fila horizontal, vertical o diagonal de un color colocando hábilmente las piezas del juego y, al mismo tiempo, impedir que lo haga el adversario. El jugador que consiga formar una fila de 4 gana la partida.

Desarrollo del juego:

El juego se realiza de forma alterna. El jugador más joven comienza y pone su primera bola en uno de los palos de madera del tablero, que ocupe el espacio libre más bajo de este palo. A continuación, le toca al segundo jugador poner una bola de su color en un palo.

Se continúa por turnos, tratando siempre de juntar cuatro bolas del propio color en una fila vertical, horizontal o diagonal. Al mismo tiempo, sin embargo, hay que impedir que el adversario forme filas de cuatro. El juego termina cuando los jugadores han agotado completamente sus piedras o cuando un jugador ha conseguido formar una fila de cuatro con sus piedras.

