

# Istrucciones

## **E** Los Dichosos Agujeros **E**

No.-Art. 3373

Autor del Juego: Willi Hirsch

Para 2 a 4 jugadores

**Contenido:** 4 Consolas de juego ; 20 Varetas de juego y 20 Clavijas para marcar

**La meta del juego** es ser el primer jugador en encontrar todas las varetas que pasan en su respectiva consola y fijarlas en el lugar correcto con las clavijas.

### **Preparación del juego**

Cada jugador elige una consola de juego de su preferencia. Las varetas deben ser colocadas en medio de la mesa al alcance de todos.

### **Reglas del juego**

Todos los jugadores empiezan a la vez, para esto cada jugador puede tomar sólo una vareta de la mesa.

El juego puede empezar, cada jugador introduce su vareta en la cámara de la consola de juego y trata de pasar la clavija a través del agujero de la pared de la consola para poder colocar la vareta. Esto sólo puede funcionar en cuanto se logra la combinación correcta de vareta y cámara.

De no funcionar, se coloca la vareta nuevamente sobre la mesa. Se intentará nuevamente, con otra vareta, encontrar la combinación correcta y colocar la clavija.

Cada jugador intentará tan rápido como sea posible ocupar su cámara de la consola de juego con las varetas correctas y ensartar las clavijas.

Cuando todos los jugadores tienen sus consolas llenas y las clavijas están ensartadas, el jugador que fue el más rápido recibe 4 puntos, el segundo más rápido 3 puntos y el tercero más rápido 2 puntos, el último jugador recibe 1 punto.

Ahora se pasará la consola de juego al siguiente jugador en sentido horario.

Se jugarán 4 rondas, de tal manera que cada jugador haya jugado con todas las consolas.

**Gana** quien al final del juego logre más puntos.

**¡Mucha diversión y tensión al jugar!**

