

Art. Nr. 2941

3+ 

3-4 

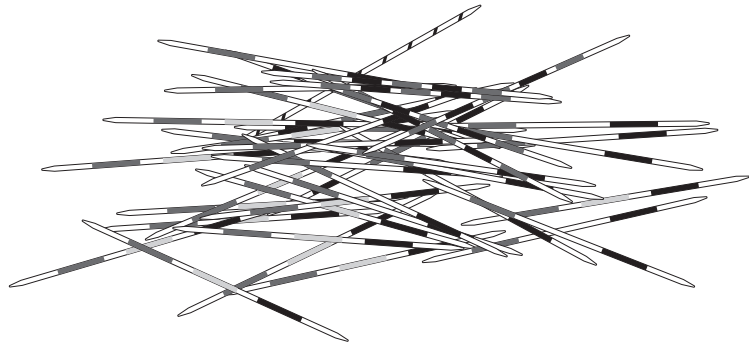
**Mikado**  
*Game instruction*

**Mikado**  
*Spielanleitung*

**Mikado 50 CM**  
*Règle du jeu*

**Shanghai**  
*Istruzioni di gioco*

**Mikado**  
*Instrucciones de juego*



**CAUTION:**

The toy is to be assembled by an adult.



**CAUTION:**

Assemblage par un adulte requis.



**WARNING:**  
**CHOKING HAZARD**

Small parts. Not for children under 3 years.



**AVERTISSEMENT:**  
**RISQUE DE SUFFOCATION**

Présence de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



## en Mikado – Game instruction

### Game content:

41 game sticks in different designs

### Game preparation:

All Mikado sticks are taken in the hand and placed vertically on the playing surface. By opening the hand, the sticks fall onto the table in a circle. It is recommended that the texture of the playing surface is not too smooth.

### Aim of the game:

The aim is to collect the most points.

### Gameplay:

The game is played in a clockwise direction, or alternately if there are two players. The youngest player starts the game and tries to pick up a single stick carefully without any other stick moving. If one or more other sticks move during the lift, the stick must be put down again and it is the next player's

turn. If a player manages to successfully pick up a chopstick, he or she gets to keep it and it is the next player's turn. The won chopstick can be used on the next turn when taking the next chopstick. The game ends when the last stick has been taken. Then the points of the collected sticks are added up. The winner is the player who has collected the most points.

### Special rules / Strategies / Moves / Extras / Game variants:

The game can also be played without points to simplify matters for younger players. In this case, the collected Mikado sticks are simply counted at the end of the game. The player with the most sticks wins.

## de Mikado – Spielanleitung

### Spielinhalt:

41 Spielstäbe in verschiedenen Ausführungen

### Spielvorbereitung:

Alle Mikado-Stäbe werden in die Hand genommen und senkrecht auf dem Spieluntergrund platziert. Durch Öffnen der Hand fallen die Stäbchen kreisförmig auf den Tisch. Es wird empfohlen, dass die Beschaffenheit des Spieluntergrunds nicht zu glatt ist.

### Spielziel:

Ziel ist es, die meisten Punkte zu sammeln.

### Spielablauf:

Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn beziehungsweise bei zwei Spielern abwechselnd. Der jüngste Spieler beginnt das Spiel und versucht, ein einzelnes Stäbchen vorsichtig hochzunehmen, ohne dass sich ein anderes Stäbchen bewegt. Sollten sich beim Abheben ein oder mehrere andere Stäbchen

bewegen, muss das Stäbchen wieder abgelegt werden und der nächste Spieler ist an der Reihe. Schafft es ein Spieler, erfolgreich ein Stäbchen hochzunehmen, so darf er dieses behalten und der nächste Spieler ist an der Reihe. Das gewonnene Stäbchen kann beim nächsten Zug beim Abheben des nächsten Stäbchens zur Hilfe genommen werden. Das Spiel endet, wenn das letzte Stäbchen genommen wurde. Anschließend werden die Punkte der gesammelten Stäbchen addiert. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Punkte sammeln konnte.

### Spielvarianten:

Das Spiel kann zur Vereinfachung für jüngere Mitspieler auch ohne Punkte gespielt werden. In diesem Fall werden am Ende des Spiels einfach die gesammelten Mikado-Stäbchen gezählt. Der Spieler mit den meisten Stäbchen gewinnt.



## **fr** Mikado – Règle du jeu

### **Contenu du jeu:**

41 bâtons de jeu en différentes versions

### **Préparation du jeu:**

Toutes les baguettes Mikado sont prises dans la main et placées verticalement sur le support de jeu. En ouvrant la main, les baguettes tombent en cercle sur la table. Il est recommandé que la structure du support de jeu ne soit pas trop lisse.

### **Objectif du jeu:**

Le but du jeu est de récolter le plus de points.

### **Déroulement du jeu:**

Le jeu se déroule à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre ou à tour de rôle pour deux joueurs. Le joueur le plus jeune commence le jeu et essaie de soulever un seul bâtonnet avec précaution, sans qu'un autre bâtonnet ne bouge. Si un ou plusieurs autres bâtonnets bougent lors du

souèvement, le bâtonnet doit être reposé et c'est au joueur suivant de jouer. Si un joueur réussit à soulever une baguette, il peut la garder et c'est au joueur suivant de jouer. La baguette reçue peut servir à soulever la baguette suivante lors du prochain tour. Le jeu se termine lorsque le dernier bâtonnet a été pris. Ensuite, les points des baguettes collectées sont additionnés. Le vainqueur est le joueur qui a pu collecter le plus de points.

### **Variantes de jeu:**

Le jeu peut également être joué sans points pour simplifier la tâche aux jeunes joueurs. Dans ce cas, à la fin du jeu, on compte simplement le nombre de baguettes de mikado collectées. Le joueur qui a le plus de baguettes gagne.

## **it** Shanghai – Istruzioni di gioco

### **Contenuto del gioco:**

41 Bastoncini da gioco in diversi design

### **Preparazione del gioco:**

Tutti i bastoncini vengono presi in mano e posizionati verticalmente sulla superficie di gioco. Aprendo la mano, i bastoncini cadono in cerchio sul tavolo. Si raccomanda che la superficie di gioco non sia troppo liscia.

### **Obiettivo del gioco:**

L'obiettivo è ottenere il maggior numero di punti.

### **Procedimento di gioco:**

Il gioco si svolge in senso orario, o alternativamente se i giocatori sono due. Il giocatore più giovane inizia il gioco e cerca di raccogliere un singolo bastone con attenzione, senza che nessun altro bastone venga mosso. Se uno o più bastoni vengono mossi durante la rimozione, il bastoncino deve essere rimesso a terra

ed è il turno del giocatore successivo. Se un giocatore riesce a sollevare un bastoncino, lo tiene e tocca al giocatore successivo. La bacchetta vinta può essere utilizzata al turno successivo quando si prende la bacchetta successiva. Il gioco termina quando viene preso l'ultimo bastoncino. Poi si sommano i punti dei bastoncini raccolti. Vince il giocatore che ha raccolto più punti.

### **Varianti di gioco:**

Al Gioco si può anche giocare senza punti per semplicità per i giocatori più giovani. In questo caso, i bastoncini raccolti vengono semplicemente contati alla fine della partita. Vince il giocatore con il maggior numero di bastoncini.



**es Mikado – Instrucciones del juego**

**Contenido del juego:**

41 palos de juego diferentes

**Preparación del juego:**

Todos los palos de Mikado se cogen con la mano y se colocan verticalmente en la superficie de juego. Al abrir la mano, los palos caen sobre la mesa formando un círculo. Se recomienda que la textura de la superficie de juego no sea demasiado lisa.

**Objetivo del juego:**

El objetivo es conseguir el mayor número de puntos.




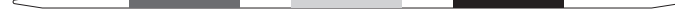

**Desarrollo del juego:**

El juego se realiza en el sentido de las agujas del reloj, o alternativamente si hay dos jugadores. El jugador más joven comienza el juego y trata de coger un solo palo con cuidado sin que se mueva ningún otro palo. Si uno o más palos se mueven durante el levantamiento, el palo debe bajarse de nuevo y es el

turno del siguiente jugador. Si un jugador consigue levantar un palillo, se lo queda y es el turno del siguiente jugador. El palillo ganado puede utilizarse en el siguiente turno al tomar el siguiente palillo. El juego termina cuando se ha tomado el último palo. Luego se suman los puntos de los palos recogidos. El ganador es el jugador que ha conseguido más puntos. .

**Variantes del juego:**

El juego también puede jugarse sin puntos para simplificar las cosas a los jugadores más jóvenes. En este caso, los palos de Mikado recogidos se cuentan simplemente al final del juego. El jugador con más palos gana.

	1	x 20P
	5	x 10P
	5	x 5P
	15	x 3P
	15	x 2P