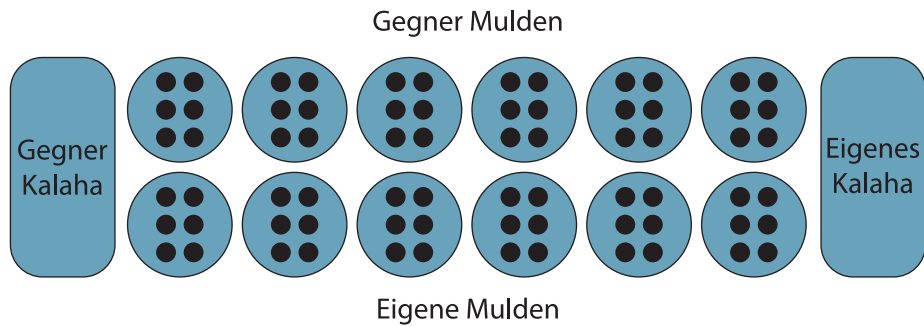


Art. Nr. 2844

D Kalaha

Gewinner ist, wer bei Spielende die meisten Kugeln in seinem Kalaha hat.

Startaufstellung: je 6 Kugeln werden in die 12 kleinen Mulden gelegt



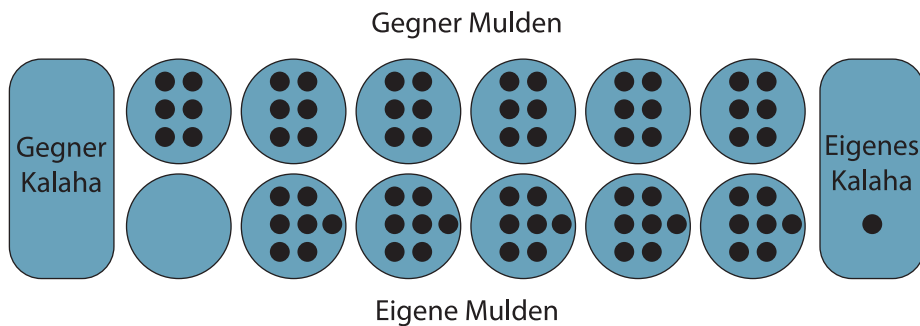
Wer am Zuge ist, leert eine seiner Mulden und verteilt die Kugeln, jeweils eine, reihum gegen den Uhrzeigersinn in die nachfolgenden Mulden. Dabei wird auch das eigene Kalaha gefüllt. Das Gegner Kalaha wird ausgelassen.

Fällt die letzte Kugel des Zuges ins eigene Kalaha, ist der Spieler nochmals am Zuge.

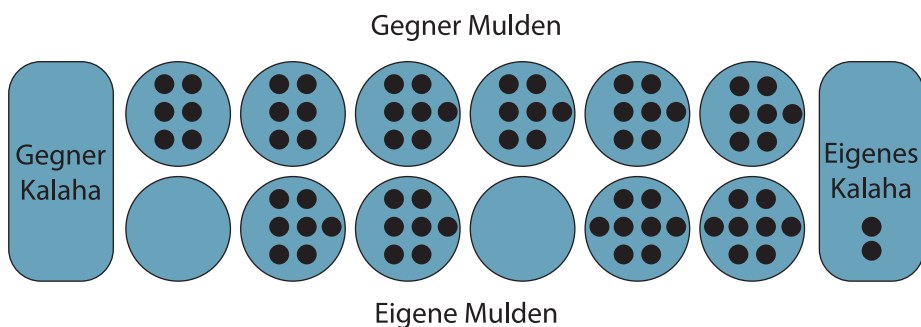
Fällt die letzte Kugel in eine leere Mulde auf der eigenen Seite, wird diese Kugel und alle Kugeln in der Gegner Mulde gegenüber ins eigene Kalaha gelegt und der Gegner ist am Zug.

Das Spiel ist beendet, wenn alle Mulden eines Spielers leer sind. Der Gegner bekommt dann alle Kugeln aus seinen Mulden in sein Kalaha.

Beispiel Spielablauf:



Der erste Spieler hat die Mulde ganz links geleert und ist noch mal am Zuge, da die letzte Kugel in seinem Kalaha gelandet ist.



Der erste Spieler hat seine 4. Mulde geleert, jetzt ist der andere Spieler am Zuge.