

Art. Nr. 12741

Wobbly Wall Safari

Game instruction

Wackelmauer Safari

Spielanleitung

Mur bancal Safari

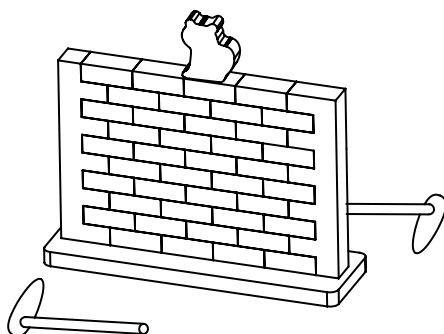
Règle du jeu

Muro traballante Safari

Istruzioni di gioco

Pared tambaleante Safari

Instrucciones de juego



CAUTION:

The toy is to be assembled by an adult.



CAUTION:

Assemblage par un adulte requis.



WARNING:

CHOKING HAZARD

Small parts. Not for children under 3 years.



AVERTISSEMENT:

RISQUE DE SUFFOCATION

Présence de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



en Wobbly Wall Safari – Game instruction

Game content:

1 wall
2 hammers
41 pieces

Game preparation:

The frame for the wall is set up and all the pieces are placed in the wall, with the tiger at the top.

Aim of the game:

The aim is to hammer the pieces out of the wall without it toppling, because if the wall collapses and the cute tiger falls from his vantage point, the game is lost!

Gameplay:

The game is played in clockwise order. The youngest player starts the game. The players take it in turns to hammer stones out of the wall with their hammers.

The winner is the player who manages to hammer the last stone out of the wall without the tiger falling off. As soon as the tiger falls off the wall, the game is over.

de Wackelmauer Safari – Spielanleitung

Spielinhalt:

1 Wand
2 Hammer
41 Spielsteine

Spielvorbereitung:

Der Rahmen für die Mauer wird aufgestellt und alle Spielsteine werden in der Wand platziert, wobei der Tiger ganz oben aufgestellt wird.

Spielziel:

Ziel ist es, die Spielsteine aus der Mauer zu hämmern, ohne dass diese kippt, denn wenn die Mauer einstürzt und der niedliche Tiger von seinem Aussichtspunkt fällt, ist das Spiel verloren!

Spielablauf:

Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn. Der jüngste Spieler beginnt das Spiel. Abwechselnd werden mit den Hämmern Steine aus der Mauer gehämmert. Gewonnen hat der Spieler, der es schafft, den letzten Stein aus der Mauer zu hämmern, ohne dass der Tiger runterfällt, sobald dieser von der Mauer fällt, ist das Spiel vorbei.

fr Mur bancal Safari – Règle du jeu

Contenu du jeu:

1 mur
2 marteaux
41 blocs

Préparation du jeu:

Le cadre du mur est mis en place et tous les blocs sont placés dans le mur, le tigre étant placé tout en haut.

But du jeu:

Le but est de marteler les blocs hors du mur sans que celui-ci ne bascule, car si le mur s'effondre et que l'adorable tigre tombe de son point de vue, la partie est perdue !

Déroulement du jeu:

On joue à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence le jeu. À tour de rôle, les marteaux sont utilisés pour retirer les blocs du mur.

Le gagnant est le joueur qui parvient à marteler le dernier bloc du mur sans faire tomber le tigre. Dès que le tigre tombe, le jeu est terminé.

it Muro traballante Safari – Istruzioni di gioco

Contenuto del gioco:

1 muro
2 martelli
41 pezzi

Preparazione del gioco:

Si prepara la cornice del muro e si posizionano tutti i pezzi nel muro, con la tigre in cima.

Obiettivo del gioco:

L'obiettivo è estrarre i pezzi dal muro a martellate senza farlo crollare, perché se il muro crolla e la simpatica tigre cade dal suo punto di osservazione, la partita è persa!

Procedimento di gioco:

Si gioca in ordine orario. Il giocatore più giovane inizia la partita. A turno, i giocatori tirano fuori le pietre dal muro con i loro martelli.

Vince il giocatore che riesce a martellare l'ultima pietra dal muro senza che la tigre cada. Non appena la tigre cade dal muro, la partita è finita.

es Pared tambaleante Safari – Instrucciones del juego

Contenido del juego:

1 muro
2 martillos
41 piezas

Preparación del juego:

Se monta el marco para el muro y se colocan todas las piezas en el muro, con el tigre en la parte superior.

Objetivo del juego:

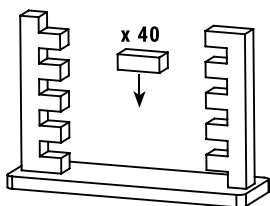
El objetivo es sacar las piezas de la pared a martillazos sin que se caiga, porque si la pared se derrumba y el simpático tigre se cae de su posición, ¡se pierde la partida!

Desarrollo del juego:

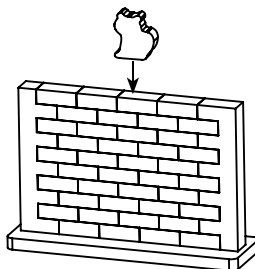
Se juega en el sentido de las agujas del reloj. Empieza el jugador más joven. Por turnos, los jugadores martillean las piedras del muro con sus martillos.

Gana el jugador que consiga martillar la última piedra de la pared sin que se caiga el tigre. Una vez que el tigre cae de la pared, se acaba la partida.

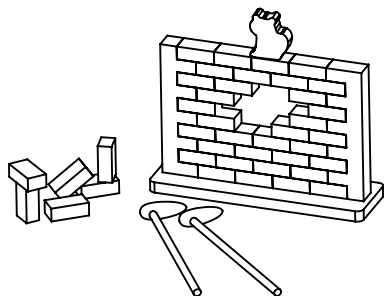
1



2



3



4

