



Art. Nr. 12382

6+ 

2-4 

CE UK
CA

Vertical Mikado Gold Edition

Game instruction

Mikado vertikal Gold Edition

Spielanleitung

Mikado vertical Gold Edition

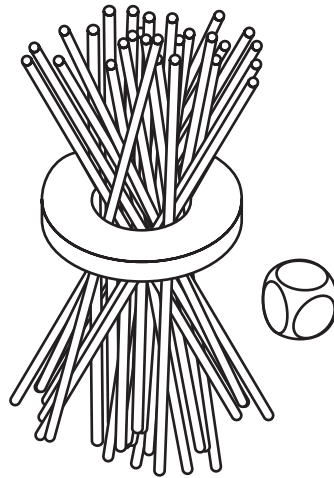
Règle du jeu

Shanghai verticale Gold Edition

Istruzioni di gioco

Mikado vertical Gold Edition

Instrucciones de juego



CAUTION:

The toy is to be assembled by an adult.



CAUTION:

Assemblage par un adulte requis.



WARNING:

CHOKING HAZARD

Small parts. Not for children under 3 years.



AVERTISSEMENT:

RISQUE DE SUFFOCATION

Présence de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

Legler OHS small foot company
Achmer Straße 5
27755 Dalmenhorst / Germany
www.small-foot.de



en Vertical Mikado Gold Edition – Game instruction

Game content:

28 game sticks in 6 different colours
1 ring
1 dice

Game preparation:

All Mikado sticks are taken in the hand and the wooden ring is pushed to the middle of the sticks so that they are held together by the ring. Then the sticks with the ring are placed vertically on the playing surface. The ring and the sticks hold each other and thus remain standing by themselves. It is recommended that the texture of the playing surface is not too slippery.

Aim of the game:

The aim is to pull as many Mikado sticks as possible out of the wooden ring without the ring sliding down or the sticks falling over. The player who has pulled the most sticks at the end wins the game.

Gameplay:

The game is played alternately or clockwise. Before the game starts, each player rolls the dice once. The player who first rolls the colour gold starts the game and may roll the dice again immediately. The colour rolled now indicates which wooden stick the player must pull out of the ring. If the player pulls the stick out without the tower of sticks toppling over or the ring sliding down, it is the next player's turn. If a colour is rolled that is no longer in play, the respective player must sit out a round. The game ends as soon as the sticks collapse when a stick is pulled out and the ring touches the playing surface, or when the ring is only held by three sticks. At the end of the game, the sticks are counted. Each stick gives one point. The stick that was drawn when the tower fell down must not be counted. The winner is the player who has drawn the most sticks at the end of the game.

de Mikado vertikal Gold Edition – Spielanleitung

Spielinhalt:

28 Spielstäbe in 6 verschiedenen Farben
1 Ring
1 Würfel

Spielvorbereitung:

Alle Mikado-Stäbe werden in die Hand genommen und der Holzring bis zur Mitte der Stäbe geschoben, sodass diese durch den Ring zusammengehalten werden. Anschließend werden die Stäbchen mit dem Ring senkrecht auf dem Spieluntergrund platziert. Der Ring und die Stäbe halten sich dabei gegenseitig und bleiben somit von alleine stehen. Es wird empfohlen, dass die Beschaffenheit des Spieluntergrunds nicht zu glatt ist.

Spielziel:

Ziel ist es, möglichst viele Mikado-Stäbe aus dem Holzring zu ziehen, ohne dass der Ring nach unten rutscht oder die Stäbchen umfallen. Wer am Ende die meisten Stäbe gezogen hat, gewinnt das Spiel.

Spielablauf:

Gespielt wird abwechselnd, beziehungsweise reihum im Uhrzeigersinn. Vor Beginn des Spiels würfelt jeder Spieler einmal. Der Spieler, der zuerst die Farbe Gold würfelt, beginnt das Spiel und darf direkt erneut würfeln. Die gewürfelte Farbe gibt nun an, welchen Holzstab der Spieler aus dem Ring ziehen muss. Zieht der Spieler den Stab heraus, ohne dass der Turm aus Stäbchen umkippt oder der Ring nach unten rutscht, ist der nächste Spieler an der Reihe. Wird eine Farbe gewürfelt, die nicht mehr im Spiel ist, muss der jeweilige Spieler eine Runde aussetzen. Das Spiel endet, sobald die Stäbchen beim Herausziehen eines Stabes in sich zusammenfallen und der Ring den Spieluntergrund berührt, oder wenn der Ring nur noch von drei Stäbchen gehalten wird. Nach Ende des Spiels werden die Stäbe gezählt. Jedes Stäbchen gibt einen Punkt. Das Stäbchen, welches beim Umfallen des Turmes gezogen wurde, darf nicht mitgezählt werden. Gewonnen hat der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Stäbe gezogen hat.



fr Mikado vertical Gold Edition – Règle du jeu

Contenu du jeu:

28 barres de jeu de 6 couleurs différentes
1 anneau
1 dé

Préparation du jeu:

Toutes les baguettes Mikado sont prises en main et l'anneau en bois est poussé jusqu'au milieu des baguettes, de sorte qu'elles soient maintenues ensemble par l'anneau. Ensuite, les baguettes sont placées verticalement avec l'anneau sur la surface de jeu. L'anneau et les baguettes se tiennent alors mutuellement et restent donc debout par eux-mêmes. Il est recommandé que la surface de jeu ne soit pas trop lisse.

Objectif du jeu:

Le but est de retirer le plus de baguettes de mikado possible de l'anneau en bois, sans que l'anneau ne glisse vers le bas ou que les baguettes ne tombent. Celui qui a retiré le plus de baguettes à la fin gagne la partie.

Déroulement du jeu:

On joue à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Avant de commencer le jeu, chaque joueur lance une fois le dé. Le joueur qui obtient en premier la couleur « Or » commence la partie et peut relancer directement le dé. La couleur du dé indique alors quelle baguette de bois le joueur doit retirer de l'anneau. Si le joueur retire le bâton sans que la tour de baguettes ne se renverse ou que l'anneau ne glisse vers le bas, c'est au joueur suivant de jouer. Si, avec le dé, on lance une couleur qui n'est plus en jeu, le joueur concerné doit passer un tour. Le jeu se termine dès que les baguettes s'effondrent lorsqu'une baguette est retirée et que l'anneau touche le fond du jeu, ou lorsque l'anneau n'est tenu que par trois baguettes. Une fois le jeu terminé, les baguettes sont comptées. Chaque baguette rapporte un point. La baguette qui a été tiré lorsque la tour est tombée ne doit pas être compté. Le gagnant est le joueur qui a pris le plus de baguettes à la fin de la partie.

it Shanghai verticale Gold Edition – Istruzioni di gioco

Contenuto del gioco:

28 bastoncini da gioco in 6 colori diversi
1 anello
1 dado

Preparazione del gioco:

Tutti i bastoncini di Mikado vengono presi in mano e l'anello di legno viene spinto al centro dei bastoncini in modo che siano tenuti insieme dall'anello. Poi i bastoncini con l'anello vengono posizionati verticalmente sulla superficie di gioco. L'anello e i bastoncini si reggono a vicenda e rimangono quindi in piedi da soli. Si raccomanda che la superficie di gioco non sia troppo scivolosa.

Obiettivo del gioco:

L'obiettivo è estrarre il maggior numero possibile di bastoncini Mikado dall'anello di legno senza che l'anello scivoli o che i bastoni cadano. Chi ha tirato più bastoni alla fine vince la partita.

Procedimento di gioco:

Il gioco si svolge alternativamente o in senso orario. Prima dell'inizio della partita, ogni giocatore lancia i dadi una volta. Il giocatore che per primo lancia il colore oro inizia la partita e può rilanciare i dadi immediatamente. Il colore tirato indica ora quale bastoncino di legno il giocatore deve estrarre dall'anello. Se il giocatore estrae il bastoncino senza che la torre di bastoncini si rovesci o che l'anello scivoli giù, è il turno del giocatore successivo. Se viene tirato un colore che non è più in gioco, il rispettivo giocatore deve abbandonare un turno. Il gioco termina non appena i bastoncini crollano, quando un bastoncino viene estratto e l'anello tocca la superficie di gioco, oppure quando l'anello è tenuto solo da tre bastoni. Alla fine del gioco, si contano i bastoncini. Ogni bastoncino dà un punto. Il bastoncino estratto quando la torre è caduta non deve essere contato. Vince il giocatore che ha estratto il maggior numero di bastoncini alla fine della partita.



es Mikado vertical Gold Edition – Instrucciones del juego

Contenido del juego:

28 palos de juego en 6 colores diferentes

1 anillo

1 dado

Preparación del juego:

Se toman todos los palos de Mikado en la mano y se empuja el anillo de madera hacia el centro de los palos para que se mantengan unidos por el anillo.

A continuación, los palos con el anillo se colocan verticalmente en la superficie de juego. El anillo y los palos se sostienen mutuamente y así se mantienen en pie por sí mismos. Se recomienda que la textura de la superficie de juego no sea demasiado resbaladiza.

Objetivo del juego:

El objetivo es sacar el mayor número posible de palos de Mikado del anillo de madera sin que el anillo se deslice o los palos se caigan. Quien haya sacado más palos al final gana el juego.

Desarrollo del juego:

El juego se realiza de forma alterna o en el sentido de las agujas del reloj. Antes de comenzar el juego, cada jugador lanza los dados una vez. El jugador que obtenga primero el color oro comienza la partida y puede volver a lanzar los dados inmediatamente. El color que sale ahora indica que palo de madera debe sacar el jugador del anillo. Si el jugador saca el palo sin que la torre de palos se vuelque o el anillo se deslice hacia abajo, es el turno del siguiente jugador. Si se tira un color que ya no está en juego, el jugador respectivo debe quedarse sin jugar una ronda. El juego termina en cuanto los palos se desploman cuando un palo se retira y el aro toca la superficie de juego, o cuando el aro sólo es sostenido por tres palos. Al final del juego, se cuentan los palos. Cada palo da un punto. El palo que se sacó cuando se cayó la torre no debe contarse. El ganador es el jugador que ha sacado más palos al final de la partida.

