



Art. Nr. 12220

Follow us on:



## Nine Men's Morris and Solitaire Gold Edition

*Game instruction*

## Mühle und Solitär Gold Edition

*Spielanleitung*

## Moulin et Solitaire Gold Edition

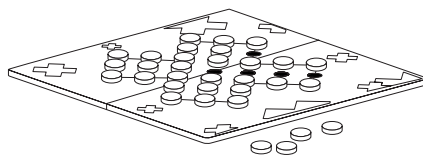
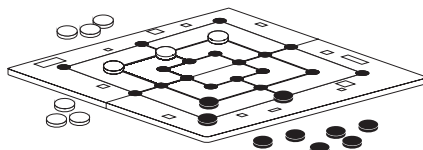
*Règle du jeu*

## Gioco del mulino e solitario Gold Edition

*Istruzioni di gioco*

## Molino y Solitario Gold Edition

*Instrucciones de juego*



**Legler OHG small foot company**  
Achiner Straße 7  
27755 Delmenhorst / Germany  
[www.small-foot.de](http://www.small-foot.de)



Art. Nr. 12220

## EN Solitaire Gold Edition - Game instruction

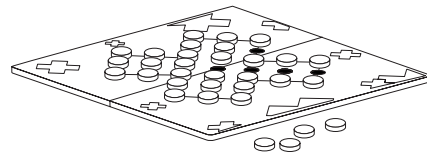
### Game material:

32 game pieces, 1 game board

### Game instructions:

This board game for one person is comprised of 33 spaces and 32 white game pieces. The pieces are distributed on the game board so that the space in the middle remains free. The player's task is to remove pieces from the game by jumping over the piece with another piece to land in a free space every turn. The goal of the game is to have only one game piece remaining on the board at the end. Jumping over other pieces can only occur horizontally and vertically, and not diagonally.

This game can also be played by multiple players by measuring the time it takes for each player to take their turn. The winner is the player who makes their moves the fastest.



## EN Nine men's morris Gold Edition - Game instruction

### Number of players:

2 players

### Game material:

game board, 9 white and 9 black pieces

### Preparation:

First, a draw is made to determine which player receives the white pieces and which player receives the black pieces. The game pieces are placed outside of the playing field.

### Game instructions:

White starts the game. The players take it in turns to place one piece at each intersection of the playing field until all pieces are placed. The players should already try to "form mills" when placing them. The opponent can prevent this by placing his pieces in between if he recognizes this in time. The aim of the

i.e. to line up 3 pieces of their colour. If a player has „closed“ a mill, he may take any of his opponent's pieces from the board. When all the pieces have been placed, the game moves, alternating with a piece from one point to an adjacent free point.

At the same time an attempt is made to form mills. Once a player has closed a mill, he may remove one of his opponent's pieces from the board, but this checker may not be part of a mill. A piece removed from the board may not be brought back into play. Existing mills are opened by moving a piece to the next point and closed by moving it back to its starting point. When opening the mill, care must be taken to ensure that no opposing piece can occupy the abandoned point.

### Double or quandary:

In addition to the simple "mill", players should try to form doubles or by placing 2 more pieces so that the opening piece of the first mill immediately closes a second mill when it is opened. A quandary consists of 5 pieces, one of which is A quandary consists of 5 pieces,

game is to capture the opponent's pieces. To do this, the players must try to get as many mills as possible,





Art. Nr. 12220

one of which is common to both mills. In such a position a piece can be moved back and forth between the mills, closing one mill in each move. The advantage is that usually a double or a quandary promises a sure victory.

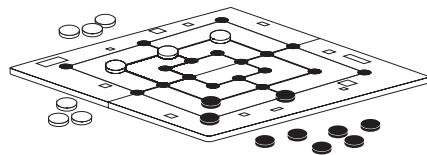
As soon as a player has only 3 pieces left, he may jump, i.e. he can bet on any free point instead of moving. Forming a mill and blocking an open opponent's mill is thus made easier. If the opponent manages to close a mill during the phase, the other player only has 2 pieces left and loses the game. The third piece may be removed from the board even if these 3 pieces form a mill.

#### End of the game:

The winner is the player who first succeeds in reducing the number of opponent's pieces to 2 or in enclosing the opponent's pieces in such a way that no more

moves are possible.

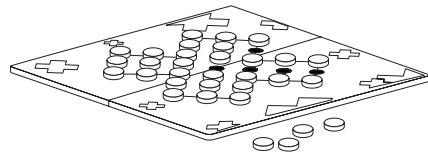
The following game options are also available: Lasker's Mill, jumper mill, dice mill, angle mill, battue, hopping mill and cross mill.



## DE Solitär Gold Edition - Spielanleitung

### Spielanleitung:

Dieses Brettspiel für eine Person besteht aus 33 Feldern und 32 weißen Spielsteinen. Diese werden so auf dem Spielfeld verteilt, dass das Feld in der Mitte frei bleibt. Aufgabe des Spielers ist es, durch Überspringen eines Steins auf ein freies Feld die übersprungene Figur zu schlagen und aus dem Spiel zu nehmen, sodass bei jedem Zug ein Spielstein vom Brett genommen wird. Ziel des Spiels ist es, dass zum Schluss nur noch ein Spielstein übrig bleibt. Das Schlagen geschieht nur in Richtung der waagerechten und senkrechten Linien, also nicht diagonal. Es können sich auch mehrere Spieler an dem Spiel beteiligen, indem man die Zeit misst, die jeder für seine Partie benötigt. Es gewinnt derjenige, der es am schnellsten schafft.





Art. Nr. 12220

## DE Mühle Gold Edition - Spielanleitung

### Anzahl Spieler:

2 Spieler

### Spielmaterial:

Mühlespielplan, jeweils 9 weiße und 9 schwarze Steine

### Vorbereitung:

Zunächst wird ausgelost welcher Spieler die weißen und welcher Spieler die schwarzen Spielsteine erhält. Die Spielsteine werden außerhalb des Spielfeldes platziert.

### Spielanleitung:

Weiß beginnt das Spiel. Die Spieler setzen abwechselnd je einen Stein auf einen beliebigen Schnittpunkt des Spielfeldes, bis alle Steine gesetzt sind. Die Spieler sollten schon beim Setzen versuchen, Mühlen zu bilden. Der Gegner kann dieses bei rechtzeitigem Erkennen durch Dazwischensetzen seiner Steine verhindern. Ziel des Spiels ist es, die Steine des Gegenspielers zu schlagen. Dazu müssen die Spieler versuchen, möglichst viele Mühlen zu erlangen, d.h. 3 Steine ihrer Farbe in eine Reihe zu bringen. Hat ein Spieler eine Mühle „geschlossen“, darf er einen beliebigen gegnerischen Stein vom Spielplan nehmen. Wenn alle Steine gesetzt sind, wird gezogen und zwar abwechselnd mit einem Stein von einem Punkt zu einem benachbarten freien Punkt. Dabei wird ebenfalls versucht, Mühlen zu bilden. Sobald ein Spieler eine Mühle geschlossen hat, darf er einen gegnerischen Stein vom Brett nehmen, wobei dieser Stein aber nicht Teil einer Mühle sein darf. Ein vom Spielbrett entfernter Stein darf nicht mehr ins Spiel gebracht werden.

Bestehende Mühlen werden geöffnet, indem ein Stein bis zum nächsten Punkt gezogen wird, und geschlossen, indem er wieder zu seinem Ausgangspunkt zurückgesetzt wird. Beim Öffnen der Mühle ist darauf zu achten, dass kein gegnerischer Stein den verlassenen Punkt besetzen kann.

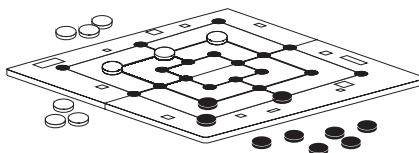
### Doppel- oder Zwickmühle:

Neben der einfachen Mühle sollten die Spieler versuchen, Doppel- oder Zwickmühlen zu bilden, indem sie 2 weitere Steine so setzen, dass der öffnende Stein der 1. Mühle beim Öffnen sofort eine 2. Mühle schließt. Eine Zwickmühle umfasst 5 Steine, von denen einer beiden Mühlen gemeinsam ist. Bei einer solchen Stellung kann ein Stein zwischen den Mühlen hin- und hergezogen werden, wobei in jedem Zug eine Mühle geschlossen wird. Vorteil ist, dass in der Regel eine Doppel- oder Zwickmühle den sicheren Sieg verspricht. Sobald ein Spieler nur noch 3 Steine hat, darf er springen, d.h., er kann statt zu ziehen auf jeden freien Punkt setzen. Das Bilden einer Mühle und das Blockieren einer offenen gegnerischen Mühle wird dadurch erleichtert. Schafft es der Gegner in der Phase eine Mühle zu schließen, verbleiben dem anderen Spieler lediglich 2 Steine und er verliert die Partie. Der 3. Stein darf auch dann vom Brett genommen werden, wenn diese 3 Steine eine Mühle bilden.

### Ende des Spiels:

Es gewinnt der Spieler, dem es als Erstes gelingt, die Anzahl der Steine des Gegners auf 2 zu reduzieren oder die gegnerischen Steine in der Form einzuschließen, dass kein Spielzug mehr möglich ist.

Folgende Spielmöglichkeiten bestehen ebenfalls: Lasker'sche Mühle, Springermühle, Würfelmühle, Eckmühle, Treibjagd, Hüpfmühle und Kreuzmühle





Art. Nr. 12220

## FR Solitaire Gold Edition - Règle du jeu

### Contenu du jeu:

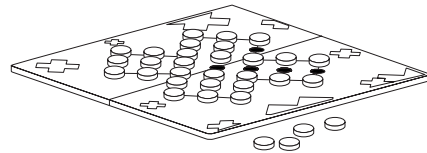
32 pions, 1 plateau de jeu

### Instructions du jeu:

Ce jeu de société pour une personne se compose de 33 cases et de 32 pions blancs. Ceux-ci sont répartis sur le terrain de jeu de manière à ce que la case du milieu reste libre. La tâche du joueur est de sauter un pion sur une case libre et d'enlever du jeu ce pion sauté, de sorte qu'un pion soit retiré du plateau à chaque déplacement/saut.

Le but du jeu est de n'avoir qu'un seul pion à la fin. Le saut se fait uniquement dans le sens des lignes horizontales et verticales, c'est-à-dire pas en diagonale.

Plusieurs joueurs peuvent participer au jeu, par exemple en mesurant le temps de chaque joueur pour sa partie. Le gagnant est celui qui y arrive le plus vite.



## FR Moulin Gold Edition - Règle du jeu

### Nombre de joueurs:

2 joueurs

### Contenu du jeu:

Aire de jeu en forme de moulin, 9 pions blancs et 9 pions noirs

### Instructions du jeu:

Les blancs commencent la partie. Les joueurs placent à tour de rôle un pion sur n'importe quelle intersection du plateau jusqu'à ce que tous les pions soient placés. Les joueurs doivent essayer de former des moulins en plaçant leurs pièces. L'adversaire peut empêcher cela en plaçant ses pions entre les deux s'il le reconnaît à temps. Le but du jeu est de capturer les pions de l'adversaire. Pour ce faire, les joueurs doivent essayer d'obtenir le plus de moulins possible, c'est-à-dire d'aligner 3 pions de leur couleur. Si un joueur a „fermé” un moulin, il peut prendre n'importe quel pion de son adversaire sur l'aire de jeu. Lorsque tous les pions sont placés, les joueurs se déplacent en alternant un pion d'un point à un point libre. Ceci est également fait dans le but de former des moulins. Dès qu'un joueur a fermé un moulin, il peut prendre

un pion de l'adversaire sur l'aire de jeu, mais ce pion ne peut pas faire partie d'un moulin. Un pion retiré du plateau ne peut pas être remis en jeu.

Les moulins existants sont ouverts en déplaçant un pion vers le point suivant, et fermés en le ramenant à son point de départ. Lors de l'ouverture du moulin, il faut veiller à ce qu'aucune pierre adverse ne puisse occuper le point abandonné.

### Double Moulin

En plus du moulin simple, les joueurs doivent essayer de former des doubles moulins en plaçant 2 pions supplémentaires de sorte que le pion d'ouverture du 1er moulin ferme immédiatement un 2e moulin lorsqu'il est ouvert. Un double moulin comprend 5 pions, dont un est commun aux deux moulins. Dans une telle position, un pion peut être déplacé d'avant en arrière entre les moulins, fermant un moulin à chaque mouvement. L'avantage est qu'en général, un double moulin promet une victoire certaine.

Dès qu'un joueur n'a plus que 3 pions, il peut sauter, c'est-à-dire qu'au lieu de se déplacer, il peut miser sur n'importe quel point libre. Il est ainsi plus facile de former un moulin et de bloquer le moulin d'un



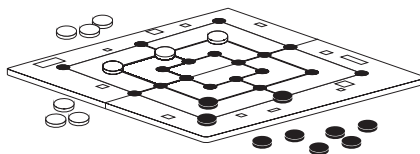


Art. Nr. 12220

adversaire ouvert. Si l'adversaire parvient à fermer un moulin lors de cette phase, l'autre joueur se retrouve avec seulement 2 pions et perd la partie. Le 3ème pion peut être retiré du plateau même si ces 3 pions forment un moulin.

Fin du jeu

Le gagnant est le joueur qui réussit le premier à réduire le nombre de pièces de son adversaire à 2 ou à enfermer les pièces de son adversaire de manière à ce qu'il ne puisse plus faire de mouvement.



## IT Solitario Gold Edition - Istruzioni di gioco

### Materiale di gioco:

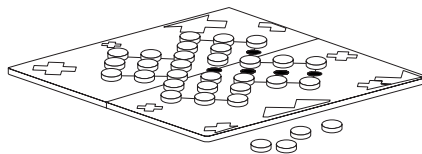
32 pedine, 1 tavola

### Istruzioni di gioco:

Questo gioco da tavolo per una persona è composto da 33 caselle e 32 pedine bianche. Queste vengono distribuiti sulla tavola in modo tale che il quadrato al centro rimanga libero. Il compito del giocatore è quello di scavalcare una pedina atterrando su una casella libera, rimuovendo quest'ultima dal gioco, cosicché ad ogni mossa venga rimossa dalla tavola una pedina. Lo scopo del gioco è quello di rimanere con un solo pezzo alla fine. È possibile muoversi solo in orizzontale e

verticale, ma non in diagonale.

Più di un giocatore può partecipare al gioco misurando il tempo che ogni giocatore impiega per terminare la partita. Il vincitore è colui che riesce a farlo più velocemente.



## IT Mulino Gold Edition - Istruzioni di gioco

### Numero di giocatori:

2 giocatori

### Materiale di gioco:

Piano da gioco Mulino, 9 pedine bianche e 9 pedine nere

### Istruzioni di gioco:

I bianchi cominciano. I giocatori posizionano ciascuno a turno una pedina su un incrocio del campo da gioco,

fino a che tutti i pezzi sono stati posizionati. I giocatori devono cercare già durante il posizionamento dei primi pezzi di formare un mulino. Il giocatore avversario, riconoscendo il tentativo in anticipo, può impedirlo inserendo le proprie pedine nel mezzo. Lo scopo del gioco è di espellere le pedine dell'avversario. In questo i giocatori devono cercare di creare più mulini possibili, vale a dire posizionare in fila tre pedine dello stesso colore. Non appena un giocatore ha „chiuso“ un



Art. Nr. 12220

mulino, può rimuovere una pedina avversaria a scelta. Non appena tutte le pedine sono state posizionate sul campo, si passa alla fase successiva, vale a dire si muove una pedina sulla prima posizione libera adiacente. In questo modo si deve cercare ugualmente di creare nuovi mulini. Non appena ci si riesce, si può eliminare una pedina avversaria a scelta, escluse quelle facenti parti di un mulino. Una pedina esclusa dal gioco non può più rientrare in gioco. I mulini esistenti vengono aperti non appena una pedina si muove sulla posizione libera adiacente e chiusi quando la pedina torna indietro al suo posto. Nell'aprire un mulino bisogna fare attenzione che nessuna pedina avversaria vada a occupare la posizione lasciata libera.

**Mulino doppio:**

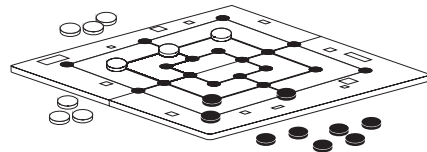
Oltre al semplice mulino i giocatori dovrebbero cercare di creare anche dei mulini doppi, inserendo due pedine in modo che la pedina del primo mulino, nell'aprire quest'ultimo, vada a creare subito un altro mulino. Un mulino doppio ricomprende 5 pedine, in cui una pedina fa parte di due mulini. Così facendo una stessa pedina

può essere spostata tra i mulini avanti e indietro così da chiudere sempre un mulino ad ogni turno. Il vantaggio è che un mulino doppio facilita in genere la vittoria.

Non appena un giocatore è rimasto con 3 sole pedine, può saltare anziché solo trascinarsi su qualsiasi punto libero. Così facendo, la creazione di un mulino e l'impedire l'apertura di un mulino avversario vengono facilitati. Se in questa fase l'avversario riesce comunque a chiudere un mulino, al giocatore rimangono solo 2 pedine e perde la partita. La terza pedina può altrimenti essere rimossa dal campo anche quando le tre pedine formano un mulino.

**Fine del gioco:**

Vince chi per primo riesce a ridurre il numero di pedine dell'avversario a 2 oppure riesce a bloccare l'avversario in modo da impedirgli qualsiasi movimento.



**ES Solitario Gold Edition - Instrucciones del juego**

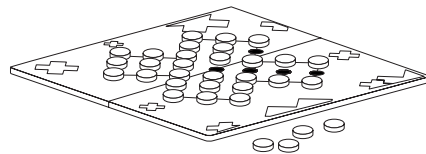
**Contenido del juego:**

32 fichas, 1 tablero.

**Instrucciones del juego:**

Este juego de mesa para una persona consta de 33 casillas y 32 fichas blancas. Estos se distribuyen en el tablero de tal manera que la casilla del centro queda libre. La tarea del jugador es capturar y eliminar una ficha del juego saltando una ficha a un espacio libre, de modo que se elimine una ficha del tablero en cada movimiento. El objetivo del juego es que sólo quede una ficha al final. El golpe se realiza sólo en la dirección de las líneas horizontales y verticales, es decir, no en diagonal.

Más de un jugador puede participar en el juego midiendo el tiempo que cada uno tarda en jugar. El ganador es el que lo hace más rápido.





Art. Nr. 12220

## ES Molino Gold Edition - Instrucciones del juego

### Número de jugadores:

2 jugadores

### Material de juego:

Área de juego del molino, 9 piezas blancas y 9 negras

### Preparación:

En primer lugar, se realiza un sorteo para determinar qué jugador se queda con las piezas blancas y qué jugador se queda con las piezas negras. Las piezas se colocan fuera del área de juego.

### Instrucciones de juego:

Las blancas comienzan la partida. Los jugadores se turnan para colocar una pieza en cualquier intersección del tablero hasta colocar todas las piezas. Los jugadores deben intentar formar molinos colocando sus piezas. El adversario puede evitarlo colocando sus piezas en medio si lo reconoce a tiempo. El objetivo del juego es capturar las piezas del adversario. Para ello, los jugadores deben intentar conseguir el mayor número posible de molinos, es decir, alinear 3 piezas de su color. Si un jugador ha „cerrado“ un molino, puede tomar cualquiera de las piezas de su oponente en el área de juego. Cuando todas las fichas están colocadas, los jugadores se mueven alternando una ficha de un punto a otro libre. Esto también se hace para formar molinos. Una vez que un jugador ha cerrado un molino, puede tomar una de las piezas de su oponente del área de juego, pero esta pieza no puede ser parte de un molino. Una ficha que ha sido retirada del tablero no puede volver a ponerse en juego.

Los molinos existentes se abren moviendo una pieza al siguiente punto, y se cierran devolviéndola a su punto de partida. Al abrir un molino, asegúrate de que ninguna piedra del oponente pueda ocupar el punto abandonado.

### Molino doble:

Además del molino simple, los jugadores deben intentar formar molinos dobles colocando 2 piezas adicionales de forma que la pieza de apertura del 1er molino cierre inmediatamente un 2º molino al abrirlo. Un molino doble tiene 5 piezas, una de las cuales es común a ambos molinos. En esta posición, un contador puede moverse hacia adelante y hacia atrás entre los molinos, cerrando un molino con cada movimiento. La ventaja es que, en general, un molino doble promete una victoria segura.

En el momento en que a un jugador le queden sólo 3 piezas, puede saltar, es decir, en lugar de moverse, puede apostar por cualquier punto libre. Esto hace que sea más fácil formar un molino y bloquear el molino de un oponente abierto. Si el adversario consigue cerrar un molino en esta fase, el otro jugador se queda con sólo 2 piezas y pierde la partida. La tercera pieza puede ser retirada del tablero aunque las tres piezas formen un molino.

### Fin del juego:

El ganador es el jugador que primero consigue reducir el número de piezas de su oponente a 2 o bloquear las piezas de su oponente para que no pueda realizar ningún movimiento.

