



HAPPINESS IS MADE OF WOOD



Art. Nr. 12027

XXL Wobbly Tower „Active“

Game instruction

Wackelturm XXL „Active“

Spielanleitung

Tour XXL „Active“

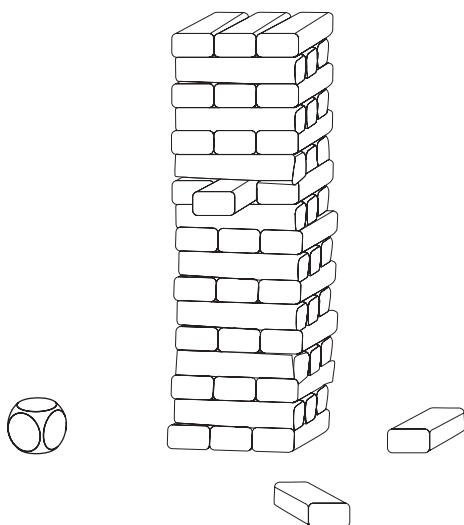
Règle du jeu

Torre traballante XXL „Active“

Istruzioni di gioco

Torre tambaleante XXL „Active“

Instrucciones de juego



CAUTION:

The toy is to be assembled by an adult.



CAUTION:

Assemblage par un adulte requis.



WARNING:

CHOKING HAZARD

Small parts. Not for children under 3 years.



AVERTISSEMENT:

RISQUE DE SUFFOCATION

Présence de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



Legler OHG small foot company
Achimer Straße 5
27755 Delmenhorst Germany

SMALL-FOOT.DE



en XXL Wobbly Tower „Active“ – Game instruction

Game content:

60 game pieces
1 dice

Game preparation:

First, all the game pieces are placed in a tower.

Three wooden blocks are always placed in a row.

The next three are placed on top in the opposite direction.

Always in alternation. The illustration on the packaging serves as orientation.

Aim of the game:

The winner is the player who does not bring down the tower or who has the most pieces.

Gameplay:

Now a draw is made to determine which player begins.

The winner starts rolling the dice. The colour shown on the dice must match the colour on a piece. This piece may then only be pulled out with one hand. The top row must always remain lying.

The player who causes the tower to collapse is excluded.

de Wackelturm XXL „Active“ – Spielanleitung

Spielinhalt:

60 Spielsteine
1 Würfel

Spielvorbereitung:

Zunächst werden alle Spielsteine zu einem Turm aufgestellt.

Dabei werden immer drei Holzklötze in eine Reihe gelegt.

Die nächsten drei kommen in entgegengesetzter Richtung obendrauf.

Immer im Wechsel. Als Orientierung dient die Abbildung auf der Verpackung.

Spielziel:

Gewonnen hat, wer den Turm nicht zum Einstürzen bringt oder die meisten Spielsteine besitzt.

Spielablauf:

Nun wird ausgelost welcher Spieler beginnt.

Der Gewinner fängt an zu würfeln. Die angezeigte Farbe muss mit der Farbe auf einem Spielstein übereinstimmen. Dieser Spielstein darf dann nur mit einer Hand herausgezogen werden. Die oberste Reihe muss immer liegen bleiben.

Der Spieler, der den Turm einstürzen lässt, wird ausgeschlossen.

fr Tour XXL „Active“ – Règle du jeu

Contenu du jeu:

60 pions
1 dé

Préparation du jeu:

Tout d'abord, tous les pions sont placés pour former une tour.

Pour ce faire, trois blocs en bois sont toujours placés dans une rangée.

Les trois suivants sont placés par-dessus dans la direction opposée.

Toujours en alternance. L'illustration sur l'emballage sert d'orientation.

Objectif du jeu:

Le gagnant est celui qui ne fait pas s'écrouler la tour ou qui possède le plus de pièces.

Déroulement du jeu:

On tire au sort le joueur qui commence.

Le gagnant commence à lancer le dé. La couleur affichée doit correspondre à la couleur d'un pion. Ce pion ne peut alors être retiré qu'avec une seule main. La rangée supérieure doit toujours rester en place.

Le joueur qui fait s'écrouler la tour est exclu.

it Torre traballante XXL „Active“ – Istruzioni di gioco

Contenuto del gioco:

60 pezzi di gioco
1 dado

Preparazione del gioco:

Per prima cosa, tutti i pezzi del gioco vengono disposti in una torre.

Tre blocchi di legno sono sempre disposti in fila.

I tre successivi vengono posizionati in cima nella direzione opposta.

Sempre in alternanza. L'illustrazione sulla confezione serve da orientamento.

Obiettivo del gioco:

Vince il giocatore che non fa cadere la torre o che ha il maggior numero di pezzi.

Procedimento di gioco:

A questo punto si effettua un sorteggio per determinare quale giocatore inizia.

Il vincitore inizia a lanciare i dadi. Il colore indicato sul dado deve corrispondere al colore di un pezzo. Questo pezzo può essere estratto con una sola mano. La fila superiore deve sempre rimanere distesa.

Il giocatore che fa crollare la torre è escluso.

es Torre tambaleante XXL „Active“ – Instrucciones del juego

Contenido del juego:

60 piezas de juego
1 dado

Objetivo del juego:

Gana el jugador que no derriba la torre o el que tiene más piezas.

Preparación del juego:

En primer lugar, se colocan todas las piezas del juego en una torre.

Siempre se colocan tres bloques de madera en fila.

Los tres siguientes se colocan encima en sentido contrario.

Siempre en alternancia. La ilustración del embalaje sirve de orientación.

Desarrollo del juego:

Ahora se hace un sorteo para determinar qué jugador empieza.

El ganador empieza tirando los dados. El color que aparece en el dado debe coincidir con el color de una pieza. Esta pieza sólo puede sacarse con una mano. La fila superior debe permanecer siempre tumbada.

Queda excluido el jugador que provoque el derrumbe de la torre.

