



HAPPINESS IS MADE OF WOOD



Art. Nr. 11962

## Colours Memory

*Game instruction*

## Farben-Memo

*Spielanleitung*

## Mémo-couleurs

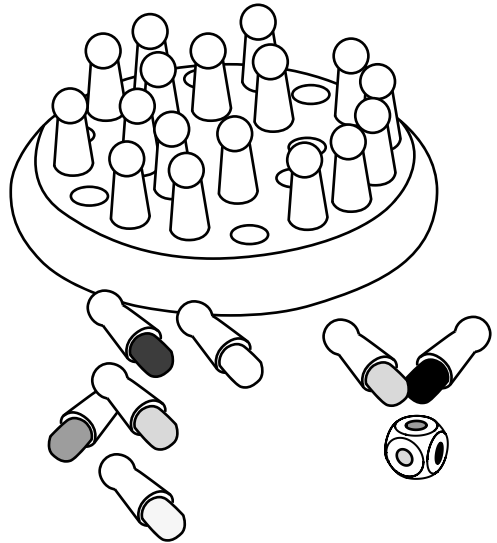
*Règle du jeu*

## Memo dei colori

*Istruzioni di gioco*

## Memo de colores

*Instrucciones de juego*



### CAUTION:

The toy is to be assembled by an adult.



### CAUTION:

Assemblage par un adulte requis.



### WARNING:

**CHOKING HAZARD**

Small parts. Not for children under 3 years.



### AVERTISSEMENT:

**RISQUE DE SUFFOCATION**

Présence de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



Legler OHG small foot company  
Achimer Straße 5  
27755 Delmenhorst Germany

SMALL-FOOT.DE



## en Colours Memory – Game instruction

### Game content:

1 game board  
24 game pieces  
1 die

### Game preparation:

Place all 24 game pieces on the game board

### Aim of the game:

The goal of the game is to find game pieces of the same colour.

### Gameplay:

The youngest player begins the game and goes first. The player may roll the die once. The side that comes up indicates which colour the player has to find on the game board. The player can draw four game pieces in one turn. If the player finds two game pieces of the same colour, they keep those matching pieces. If the player finds four game pieces of the same colour, they keep all four pieces. The player may roll the die again if they kept two or four pieces upon the last roll.

Once the player fails to find any game pieces of the same colour, it's the next player's turn. The player with the most pairs of pieces wins the game. The game is also playable without the die to reduce the difficulty level.

## de Farben-Memo – Spielanleitung

### Spielinhalt:

1 Spielbrett  
24 Spielsteine  
1 Würfel

### Spielvorbereitung:

Zunächst werden alle 24 Spielsteine auf dem Spielbrett platziert.

### Spielziel:

Das Ziel des Spiels ist es, Spielsteine der gleichen Farbe zu finden.

### Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt das Spiel. Der Spieler darf einmal würfeln. Die gewürfelte Seite gibt vor, welche Farbe der Spieler auf dem Spielbrett finden muss. In einem Spielzug darf der Spieler vier Spielsteine ziehen. Hat er zwei Spielsteine der gleichen Farbe gezogen, darf er diese behalten. Wenn er vier Spielsteine der gleichen Farbe gezogen hat, darf er alle vier Figuren behalten. Der Spieler darf nochmal würfeln, wenn er zwei oder vier Spielsteine gewonnen

hat. Wenn der Spieler keine Spielsteine der gleichen Farbe gefunden hat, ist der nächste Spieler an der Reihe. Der Spieler mit den meisten Pärchen gewinnt das Spiel. Das Spiel ist für Anfänger auch ohne Würfel spielbar, um den Schwierigkeitsgrad zu reduzieren.

## **fr** Mémo-couleurs – Règle du jeu

### **Contenu du jeu:**

1 plateau de jeu  
24 pions  
1 pion

### **Préparation du jeu:**

Tout d'abord, les 24 tuiles sont placées sur le plateau.

### **Objectif du jeu:**

Le but du jeu est de trouver des pions de la même couleur.

### **Déroulement du jeu:**

Le plus jeune joueur commence le jeu. Le joueur peut lancer le dé une fois. Le côté qui est lancé détermine la couleur que le joueur doit trouver sur le plateau. En un tour, le joueur peut déplacer quatre pions. S'il a tiré deux pions de la même couleur, il peut les garder. S'il a tiré quatre pions de la même couleur, il peut les garder. Le joueur peut relancer le dé s'il a gagné deux

ou quatre pièces. Si le joueur n'a pas trouvé de jetons de la même couleur, c'est au tour du joueur suivant. Le joueur qui a le plus de paires gagne la partie. Le jeu peut être joué sans dés pour les débutants afin de réduire la difficulté.

## **it** Memo dei colori – Istruzioni di gioco

### **Contenuto del gioco:**

1 tavola da gioco  
24 tessere  
1 dado

### **Preparazione del gioco:**

Per prima cosa vengono disposte tutte le 24 tessere sulla tavola da gioco.

### **Obiettivo del gioco:**

Lo scopo del gioco è quello di trovare le tessere dello stesso colore.

### **Procedimento di gioco:**

Il giocatore più giovane inizia il gioco e può lanciare il dado una volta. Il lato uscito del dado determina il colore che il giocatore deve trovare sulla tavola da gioco. In uno stesso turno, il giocatore può tenere fino a quattro tessere. Se ha pescato due tessere dello stesso colore, può tenerle. Se ha pescato quattro tessere dello stesso colore, può tenere tutti e quattro i pezzi. Il giocatore può tirare di nuovo i dadi se ha vinto due o quattro tessere. Se il giocatore non ha trovato

nessuna tessera dello stesso colore, il turno passa al giocatore successivo. Il giocatore con il maggior numero di coppie vince la partita. Il gioco può essere giocato dai principianti anche senza dadi, per ridurre la difficoltà.

**es** **Memo de colores – Instrucciones del juego**

**Contenido del juego:**

1 tablero de juego  
24 piezas de juego  
1 dado

**Preparación del juego:**

En primer lugar, se colocan las 24 piezas en el tablero.

**Objetivo del juego:**

El objetivo del juego es encontrar fichas del mismo color.

**Desarrollo del juego:**

El jugador más joven comienza el juego. El jugador puede tirar los dados una vez. La cara del dado que se lanza determina el color que el jugador debe encontrar en el tablero de juego. En un turno, el jugador puede mover cuatro fichas. Si ha sacado dos fichas del mismo color, puede quedarse con ellas. Si ha sacado cuatro piezas del mismo color, puede quedarse con

las cuatro piezas. El jugador puede volver a tirar los dados si ha ganado dos o cuatro piezas. Si el jugador no ha encontrado ninguna ficha del mismo color, es el turno del siguiente jugador. El jugador con más parejas gana la partida. El juego puede jugarse sin dados para los principiantes para reducir la dificultad.

