



Art. Nr. 11959

Follow us on:



Colours Memory Game Safari

Game instruction

Farben-Memo Safari

Spielanleitung

Mémo de couleurs Safari

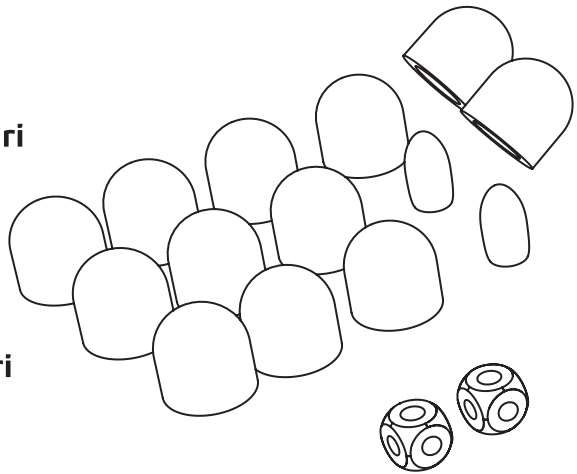
Règle du jeu

Memo di colori Safari

Istruzioni di gioco

Memo de colores, Safari

Instrucciones de juego



Legler OHG small foot company
Achimner Straße 7
21755 Delmenhorst / Germany
www.small-foot.de



Art. Nr. 11959

EN Colours Memory Game Safari - Game instruction

Number of players:

2-4

Game content:

12 birds

12 game pieces

2 dice

Game preparation:

First, hide an egg under every bird. Next, put the birds in the middle of the game round and mix them up.

Game instructions:

Memory training with a fun factor! The youngest player starts the game and goes first. The player first rolls both dice. The dice will indicate which two colours must be found. The player has one try per colour rolled. If the player finds the matching colour, they can keep the bird and the egg and set them in front of themselves. When the player finds both colours, they may roll the dice again. Otherwise, it's the next player's turn. The game ends when all the eggs have been found. The player who finds the most eggs wins the game.

DE Farben-Memo Safari - Spielanleitung

Anzahl Spieler:

2-4

Spielinhalt:

12 Vögel

12 Spielsteine

2 Würfel

Spielvorbereitung:

Zunächst wird unter jedem Vogel ein Ei versteckt. Anschließend werden die Vögel in die Mitte gestellt und gut durchgemischt.

Spielanleitung:

Gedächtnistraining mit Spaßfaktor! Der jüngste Spieler beginnt das Spiel. Der Spieler würfelt mit beiden Farbwürfeln. Daraus ergibt sich, welche zwei Farben gefunden werden müssen. Pro gewürfelte Farbe hat er dazu einen Versuch. Findet der Spieler die passende Farbe, darf er den Vogel inklusive Ei vor sich aufstellen. Wenn der Spieler beide Farben findet, darf er nochmal würfeln. Andernfalls ist der nächste Spieler an der Reihe. Das Spiel endet, wenn alle Eier gefunden worden sind. Der Spieler mit den meisten gefundenen Eiern gewinnt das Spiel.



Art. Nr. 11959

FR Mémo de couleurs Safari - Règle du jeu

Nombre de joueurs:

2-4

Contenu du jeu:

12 oiseaux

12 pions

2 dés

Préparation du jeu:

Tout d'abord, un œuf est caché sous chaque oiseau.

Ensuite, les oiseaux sont placés au milieu du jeu et bien mélangés.

Instructions du jeu:

Entraînement de la mémoire avec facteur d'amusement ! Le plus jeune joueur commence le jeu. Le joueur lance les deux dés de couleur. Cela détermine les deux couleurs qui doivent être trouvées. Il a un essai pour chaque couleur obtenue. Si le joueur trouve la couleur correspondante, il peut placer l'oiseau, y compris l'œuf, devant lui. Si le joueur trouve les deux couleurs, il peut relancer le dé. Sinon, c'est le tour du joueur suivant. Le jeu se termine lorsque tous les œufs ont été trouvés. Le joueur qui a trouvé le plus d'œufs gagne la partie.

IT Memo di colori Safari - Istruzioni di gioco

Numero di giocatori:

2-4

Contenuto del gioco:

12 uccellini

12 mattoncini

2 dadi

Preparazione del gioco:

Per prima cosa viene nascosto sotto ad ogni uccello un uovo. Successivamente vengono posizionati gli uccellini al centro del gioco e ben mescolati.

Istruzioni di gioco:

Allenamento per la memoria con divertimento annesso! Comincia il giocatore più giovane e lancia entrambi i dadi. In questo modo viene stabilito quali due colori devono essere trovati. Per ciascun dado si ha una sola possibilità. Se il giocatore trova il colore giusto, può posizionare l'uccellino con l'uovo davanti a sé. Se il giocatore trova entrambi i colori, può lanciare nuovamente i dadi. In caso contrario, tocca al giocatore successivo. Il gioco si conclude quando tutte le uova vengono trovate. Il giocatore con il maggior numero di uova, vince il gioco.



Art. Nr. 11959

ES Memo de colores, Safari - Instrucciones del juego

Número de jugadores:
2-4

Contenido del juego:
12 aves
12 piezas de juego
2 dados

Preparación del juego:
En primer lugar, se esconde un huevo debajo de cada pájaro. A continuación, coloca los pájaros en el centro del juego y mézclalos bien.

Instrucciones del juego:
¡Entrenamiento de la memoria con un factor de diversión! El jugador más joven comienza el juego. El jugador tira los dos dados de color. Esto determina los dos colores que hay que encontrar. Tiene un intento por cada color tirado. Si el jugador encuentra el color correspondiente, puede colocar el pájaro, incluido el huevo, delante de él. Si el jugador encuentra ambos colores, puede volver a tirar los dados. De lo contrario, es el turno del siguiente jugador. El juego termina cuando se han encontrado todos los huevos. El jugador con más huevos encontrados gana la partida.

