



Art. Nr. 11958

Follow us on:



Wobbly Tower Safari

Game instruction

Wackelturm Safari

Spielanleitung

Tour bancale Safari

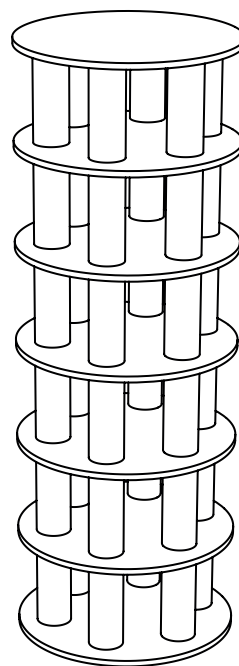
Règle du jeu

Torre traballante Safari

Istruzioni di gioco

Torre tambaleante Safari

Instrucciones de juego



Legler OHG small foot company
Achiner Straße 7
27755 Delmenhorst / Germany
www.small-foot.de



Art. Nr. 11958

EN Wobbly Tower Safari - Game instruction

Number of players:

2-6

Game content:

36 wooden blocks

7 bases

1 coloured die

Game preparation:

First, build the tower. The building of the tower begins with a base. Next, wooden blocks and bases are stacked in alternate rows on top of each other. There should be six blocks in different colours on each level. Repeat this process until a finished tower with six levels has been built.

Game Instructions:

A classic game for both young and old! The youngest player starts the game and goes first by rolling the die. The player must then extract a block with the rolled colour from the tower. They will need a steady hand so that the tower doesn't collapse while they're pulling out the block! Once the player has pulled out a correctly coloured block without knocking over the tower, it's the next player's turn. The players take turns in a clockwise direction. The person who causes the tower to collapse loses the game; all the other players are then the winners.

DE Wackelturm Safari - Spielanleitung

Anzahl Spieler:

2-6

Spielinhalt:

36 Holzsteine

7 Böden

1 Farbwürfel

Spielvorbereitung:

Zunächst wird der Turm aufgestellt. Der Turmaufbau beginnt mit einem Boden. Dann werden abwechselnd Holzsteine und Böden aufeinander gestapelt. Dabei werden pro Ebene sechs Bausteine in verschiedenen Farben aufgebaut. Das wird so lange wiederholt, bis ein fertiger Turm mit sechs Ebenen entsteht.

Spielanleitung:

Ein Spieleklassiker für Klein und Groß! Der jüngste Spieler beginnt das Spiel und würfelt. Anschließend muss der Spieler entsprechend der gewürfelten Farbe einen Baustein aus dem Turm ziehen. Dabei ist eine ruhige Hand gefordert, denn der Turm darf nicht zum Einsturz gebracht werden! Hat ein Spieler den farblich passenden Baustein gezogen, ohne dass der Turm umstürzt, ist der nächste Spieler an der Reihe. Das Spiel wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt. Verloren hat, wer den Turm zum Einsturz bringt. Alle anderen Mitspieler haben gewonnen.



Art. Nr. 11958

FR Tour bancaire Safari - Règle du jeu

Nombre de joueurs:

2-6

Contenu du jeu:

36 pions en bois

7 supports

1 dé de couleur

Préparation du jeu:

Tout d'abord, la tour est érigée. La construction de la tour commence par un plancher. Ensuite, les blocs de bois et les planchers sont empilés alternativement.

Six blocs de bois de six couleurs différentes sont construits à chaque niveau. Cette opération est répétée jusqu'à ce qu'une tour terminée de six niveaux soit montée.

Instructions du jeu:

Un jeu classique pour petits et grands ! Le plus jeune joueur commence la partie et lance les dés. Le joueur doit ensuite tirer le bloc de construction de la tour en fonction de la couleur obtenue. Il faut avoir la main ferme, car il ne faut pas faire tomber la tour ! Si un joueur a tiré une brique de la même couleur sans que la tour ne se renverse, c'est au tour du joueur suivant. Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui fait s'effondrer la tour perd. Tous les autres joueurs ont gagné.

IT Torre traballante Safari - Istruzioni di gioco

Numero di giocatori:

2-6

Contenuto del gioco:

36 mattoncini di gioco

7 basi

1 dado

Preparazione del gioco:

Per prima cosa viene impilata la torre. L'accatastamento della torre comincia da una base, dopodiché vengono alternati mattoncini e basi. Per ogni piano vengono posizionati 6 mattoncini in 6 diversi colori, fino a che non si arriva ad avere una torre completa di 6 piani.

Istruzioni di gioco:

un gioco classico per grandi e piccini! Il più giovane può cominciare il gioco lanciando il dado, dopodiché dovrà estrarre il mattoncino in funzione del colore indicato dal dado. È richiesta una mano ferma perché la torre non deve crollare! Se il giocatore è riuscito ad estrarre il mattoncino senza far crollare la torre, il turno passa al giocatore successivo. Si gioca in senso orario. Perde il giocatore che fa crollare la torre, mentre tutti gli altri vincono.

