



Art. Nr. 11912

Follow us on:



## **Skittles Game Active**

*Game instruction*

## **Kegelspiel Active**

*Spielanleitung*

## **Jeu de quilles Active**

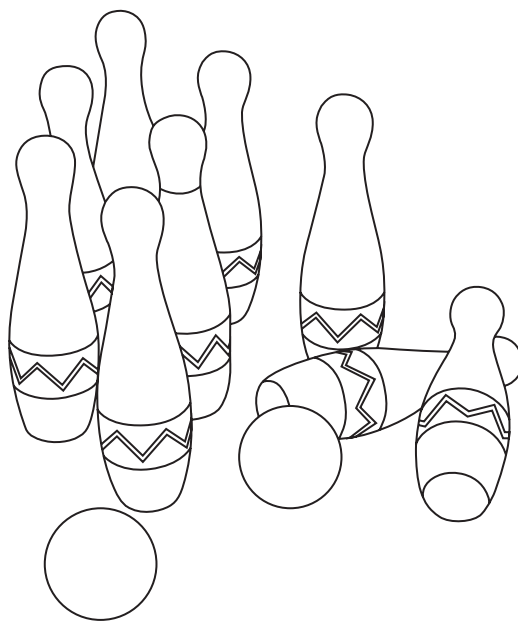
*Règle du jeu*

## **Gioco dei birilli Active**

*Istruzioni di gioco*

## **Juego de bolos Active**

*Instrucciones de juego*



**Legler OHG small foot company**  
Achiner Straße 7  
27755 Delmenhorst / Germany  
[www.small-foot.de](http://www.small-foot.de)



Art. Nr. 11912

## **EN** Skittles Game Active - Game instruction

### **Number of players:**

2

### **Game content:**

9 pins

2 balls

### **Game preparation:**

Before starting the game, set up the pins in a diamond shape.

### **Game instructions:**

You're going to need accuracy here! This game of skittles is a real classic for the whole family. The goal of the game is to knock down all nine pins in as few rolls as possible (ideally on the first roll). Each player gets two chances to roll. If pins are still standing after the first throw, you can roll again to try to get them down. In the classic version of the game, each pin counts as 1 point. If a player knocks down all the pins, they receive 9 points. Players can get the highest score of 12 points by knocking down all pins except the pin in the middle. This is called a twelve-ringer. It's a good idea to write down how many points each player scores in each turn to keep track of the score. The person with the most points at the end of the game wins. In official games, there are 9 rounds.



## **DE** Kegelspiel Active - Spielanleitung

### **Anzahl Spieler:**

2

### **Spielinhalt:**

9 Kegel

2 Kugeln

### **Spielvorbereitung:**

Stellen Sie vor Spielbeginn die Kegel in einer Rautenform auf.

### **Spielanleitung:**

Hier ist Treffsicherheit gefordert! Das Kegel-Spiel ist ein Spieleklassiker für die ganze Familie. Ziel des Spiels ist es, alle neun Kegel zum Umfallen zu bringen, möglichst im ersten Wurf. Jeder Spieler hat zwei Würfe. Somit dürfen Sie auch auf nach dem ersten Wurf noch stehende Kegel ein zweites Mal werfen. Bei der klassischen Spielvariante zählt jeder Kegel als 1 Punkt. Schafft es ein Spieler, alle Kegel abzuräumen erhält er demnach 9 Punkte. Die Höchstpunktzahl von 12 Punkten wird erreicht, wenn ein Kranz gekegelt wird. Das wird erreicht, indem man alle, außer den mittleren Kegel, zum Umfallen bringt. Es empfiehlt sich, die erreichte Punktzahl der Spieler nach jedem Durchgang zu notieren. Gewinner ist, wer die höchste Punktzahl erreicht hat. Laut offiziellem Regelwerk gibt es 9 Runden.





Art. Nr. 11912

## **FR** Jeu de quilles Active - Règle du jeu

### **Nombre de joueurs:**

2

### **Contenu du jeu:**

9 quilles

2 boules

### **Préparation du jeu:**

Avant le début du jeu, placez les quilles en forme de diamant.

### **Instructions du jeu:**

Ici, il faut de la précision ! Le jeu de quilles est un jeu classique pour toute la famille. Le but du jeu est de faire tomber les neuf quilles, de préférence lors du premier lancer. Chaque joueur a deux lancers. Ainsi, vous pouvez cibler avec le deuxième lancer les quilles encore debout. Dans la version classique du jeu, chaque quille compte pour 1 point. Si un joueur parvient à dégager toutes les quilles, il reçoit 9 points. Le score maximum de 12 points est atteint lorsqu'une couronne est jouée. Cela se fait en faisant tomber toutes les quilles, sauf celle du milieu. Il est conseillé de noter le nombre de points obtenus par les joueurs après chaque tour. Le gagnant est le joueur qui a obtenu le meilleur score. Dans le règlement officiel, il y a 9 tours.

## **IT** Gioco dei birilli Active - Istruzioni di gioco

### **Numero di giocatori:**

2

### **Contenuto del gioco:**

9 birilli

2 palline

### **Preparazione del gioco:**

Prima di iniziare a giocare, disporre i birilli a forma di diamante.

### **Istruzioni di gioco:**

Qui è richiesta abilità di lancio! Il gioco dei birilli è un classico per tutta la famiglia. Lo scopo del gioco è quello di far cadere tutti e nove i birilli, preferibilmente al primo lancio. Ogni giocatore può effettuare due lanci. Così si può avere una seconda possibilità per rovesciare anche quei birilli rimasti in piedi dopo il primo lancio. Nella versione classica del gioco, ogni birillo buttato giù vale 1 punto. Se un giocatore riesce a rovesciare tutti i birilli, ottiene quindi 9 punti. Il punteggio massimo di 12 punti si ottiene invece quando si crea una configurazione a „corona” nell'abbattimento dei birilli, vale a dire rovesciando tutti i birilli tranne quello centrale. Si consiglia di annotare il numero di punti ottenuti dai giocatori dopo ogni giro. Il vincitore è colui che ottiene il punteggio più alto. Nel regolamento ufficiale ci sono 9 turni.



Art. Nr. 11912

## ES Juego de bolos Active - Instrucciones del juego

### Número de jugadores:

2

### Contenido del juego:

9 bolos

2 bolas

### Preparación del juego:

Antes de empezar el juego, coloca los bolos en forma de rombo.

### Instrucciones del juego:

¡Aquí se requiere destreza en la marcación! El juego de los bolos es un clásico para toda la familia. El objetivo del juego es conseguir que los nueve bolos se caigan, preferiblemente en el primer lanzamiento. Cada jugador tiene dos tiros. Por lo tanto, puede lanzar una segunda vez incluso en bolos que aún están en pie después del primer lanzamiento. En la versión clásica del juego, cada bolo cuenta como un punto. Si un jugador logra derribar todos los bolos, recibe 9 puntos. La puntuación máxima de 12 puntos se alcanza cuando se lanza una corona. Esto se logra al derribar todos los bolos menos el del centro. Es aconsejable anotar el puntaje alcanzado por cada jugador después de cada ronda. El ganador es el jugador con la puntuación más alta. En las reglas oficiales hay 9 rondas.

