



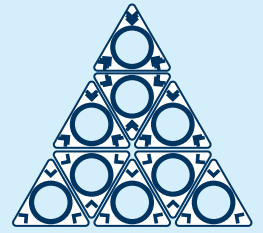
EN Active Bean Bag Toss Game
Game instruction

FR Jeu de lancer Sachets Active
Règle du jeu

ES Lazamiento de bolsas Active
Instrucciones de juego

DE Wurfspiel Säckchen Active
Spielanleitung

IT Gioco di lancio Sacchetti Active
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11373

EN

Active Bean Bag Toss Game - Game instruction

Standard Version

The target triangles are set up wherever the players decide to put them, and the players divide themselves into two teams. The target triangles can form a larger triangle, in a straight line or individually. It's red versus blue. The youngest player goes first and tosses his throw-bag. If the player gets the throw-bag into the middle of a triangle, they get as many points as there are little arrows on the corner of that triangle. Players switch after every throw. The goal is to score as many points as possible. The game can be played as long as the players want. It's also an option to play a certain number of rounds or set a time limit.

Blue = 1 point
Green = 2 points
Violet = 3 points

To make the game more exciting, the triangles with the highest number of points can be put at the most difficult spot – either the furthest away, or even behind obstacles.

Golf Version

For a throw-golf version, the individual triangles can be set in a pattern determined by the players. Just like in golf, players have to hit the first target in as few throws as possible, ideally getting closer with each throw. The players switch after every throw. Players must always throw from the spot where their throw-bag last landed. Players will remain at one triangle until all players have hit it. The player with the least amount of total throws at the end of the game wins. It's advisable to keep score on a notepad.

DE

Wurfspiel Säckchen Active - Spielanleitung

Standard-Variante

Die Zieldreiecke werden nach Belieben aufgestellt und die Spieler teilen sich in zwei Teams auf. Die Zieldreiecke können ein großes Dreieck formen, in einer Reihe oder einzeln platziert werden. Rot tritt gegen Blau an. Der jüngste Spieler beginnt und wirft mit seinem Wurf-Säckchen. Trifft er ein Dreieck ins Mittelloch, so zählt sein Wurf so viele Punkte, wie es Pfeilchen in der Ecke des Dreiecks gibt. Nach jedem Wurf wechseln sich die Spieler ab. Ziel ist es, möglichst viele Punkte zu sammeln. Das Spiel kann dabei beliebig lange gespielt werden. Denkbar ist nach Anzahl von Runden zu spielen oder auf Zeit.

Blau= 1 Punkt
Grün= 2 Punkte
Violett= 3 Punkte

Um das Spiel noch spannender zu gestalten, können die Dreiecke mit der höchsten Wertung am schwierigsten positioniert werden, entweder am Weitesten entfernt oder sogar hinter Hindernissen.

Golf-Variante

Für eine Wurf-Golf-Variante werden die einzelnen Dreiecke in einer selbst festgelegten Reihenfolge beliebig verteilt. Wie beim Golf wird sich durch mehrere Würfe dem ersten Ziel genähert, bis es getroffen wird. Dabei wechseln sich die Spieler nach jedem Wurf ab. Ziel ist es, mit möglichst wenigen Würfen den Mittelpunkt des Dreiecks zu treffen. Dabei muss man immer von dort aus weiterwerfen, wo in der vorherigen Runde das Wurf-Säckchen gelandet ist. Es wird solange um ein Dreieck gespielt, bis alle Spieler das jeweilige Dreieck getroffen haben. Dieses wird dann zum Abwurfpunkt für das Spiel um das nächste Dreieck. Wer am Ende des Spiels, wenn alle Dreiecke gespielt wurden, die geringste Zahl an Würfen benötigt hat, gewinnt. Hierfür empfiehlt es sich die Anzahl der benötigten Würfe auf einem Notizblock zu notieren.



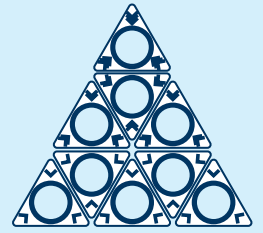
EN Active Bean Bag Toss Game
Game instruction

FR Jeu de lancer Sachets Active
Règle du jeu

ES Lazamiento de bolsas Active
Instrucciones de juego

DE Wurfspiel Säckchen Active
Spielanleitung

IT Gioco di lancio Sacchetti Active
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11373

FR

Jeu de lancer Sachets Active- Règle du jeu

Variante Standard

Les triangles cibles sont mis en place à volonté et les joueurs sont répartis en deux équipes. Les triangles cibles peuvent former un grand triangle, être placés en ligne ou individuellement. Le rouge rivalise avec le bleu. Le plus jeune joueur commence en lançant son sac. S'il touche un triangle dans le trou du milieu, son jet de dé compte autant de points qu'il y a de flèches dans le coin du triangle. Après chaque lancer, les joueurs se relaient. L'objectif est d'accumuler le plus de points possible. Le jeu peut être joué aussi longtemps que vous le souhaitez. Il est concevable de jouer après le nombre de tours ou à temps.

Bleu= 1 point
Vert = 2 points
violet= 3 points

Pour rendre le jeu encore plus excitant, les triangles avec le score le plus élevé peuvent être positionnés, soit le plus loin ou même derrière des obstacles.

Variante Golf

Pour la variante golf, les triangles individuels sont distribués dans n'importe quel ordre dans un ordre défini par l'utilisateur. Comme au golf, plusieurs lancers s'approchent de la cible jusqu'à ce qu'elle soit touchée. Les joueurs se relaient après chaque lancer. Le but est de frapper le centre du triangle avec le moins de lancer possible. Vous devez toujours lancer à partir de l'endroit où le sac a atterri lors du tour précédent. Un triangle est joué jusqu'à ce que tous les joueurs aient atteint le triangle respectif. Ceci devient alors le point de lancer pour le jeu autour du triangle suivant. À la fin de la partie, lorsque tous les triangles ont été joués, le joueur avec le plus petit nombre de lancers gagne. Il est conseillé de noter le nombre de lancer sur un bloc-notes.

IT

Gioco di lancio Sacchetti Active - Istruzioni di gioco

Versione standard

Sistemare i triangoli di destinazione a piacere e dividere i giocatori in due squadre. I triangoli di destinazione possono essere sistemati in modo da formare un grande triangolo, in fila o posizionati singolarmente. I sacchetti di color rosso devono essere lanciati all'interno dei triangoli blu. Il giocatore più giovane inizia la partita, lanciando il suo sacchetto. Centrando uno dei triangoli con il suo sacchetto, guadagna in questo modo tanti punti quante sono le frecce disegnate negli angoli del triangolo. I giocatori giocano e tirano alternandosi. L'obiettivo è quello di raccogliere più punti possibili e questo gioco non presenta un limite di tempo né una durata fissa. Si può eventualmente giocare a tempo oppure in base al numero di turni.

Punti corrispondenti al colore del triangolo centrato:

Blu= 1 punto
Verde= 2 punti
Viola= 3 punti

Per rendere il gioco ancora più entusiasmante, i triangoli con il punteggio più alto possono essere posizionati nel punto più difficile, sia più lontano o addirittura dietro ad ostacoli.

Versione "golf"

Per una variante in stile "golf" da lancio, i singoli triangoli devono essere distribuiti e piazzati a piacimento ma in un ordine predefinito e preciso. Come per il golf, ci si avvicina sempre più al traguardo tramite diversi tiri, fino a quando il bersaglio non viene colpito. I giocatori si alternano dopo ogni lancio. L'obiettivo è quello di colpire il centro del triangolo con il minor numero possibile di tiri. Bisogna lanciare nuovamente dal punto in cui è atterrato il precedente sacchetto. Si continua a tirare in direzione di un triangolo finché tutti i giocatori non lo hanno colpito. Quest'ultimo diventa il punto di lancio per l'eliminazione del triangolo successivo. La partita termina quando tutti i triangoli sono stati giocati e colpiti; vince il giocatore con il minor numero di tiri. Si consiglia di annotare il numero di tiri su un blocco note.



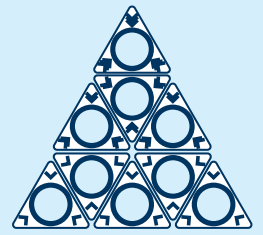
EN Active Bean Bag Toss Game
Game instruction

FR Jeu de lancer Sachets Active
Règle du jeu

ES Lazamiento de bolsas Active
Instrucciones de juego

DE Wurfspiel Säckchen Active
Spielanleitung

IT Gioco di lancio Sacchetti Active
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11373

ES

Lazamiento de bolsas Active - Instrucciones de juego

Versión estándar

Organiza los triángulos de destino a voluntad y divide a los jugadores en dos equipos. Los triángulos de destino pueden estar dispuestos de tal manera que formen un gran triángulo, en una fila o posicionados individualmente. Las bolsas rojas deben ser lanzadas dentro de los triángulos azules. El jugador más joven comienza el juego lanzando su bolsa. Si encaja una bolsa en uno de los triángulos, ganará tantos puntos como flechas haya dibujadas en las esquinas del mismo. Los jugadores se alternan después de cada lanzamiento. El objetivo es conseguir el mayor número de puntos posible y este juego no tiene un límite de tiempo ni una duración fija. Puedes jugar a tiempo o dependiendo del número de turnos.

Puntos correspondientes al color del triángulo centrado:

Azul= 1 punto

Verde= 2 puntos

Púrpura = 3 puntos

Para hacer el juego aún más emocionante, los triángulos con la puntuación más alta se pueden colocar en el punto más difícil, ya sea más lejos o incluso detrás de los obstáculos.

Versión „Golf“

Para una variante de lanzamiento al estilo „golf“, los triángulos individuales deben distribuir y colocar a voluntad pero en un orden predefinido y preciso. Al igual que con el golf, te acercas cada vez más a la línea de meta con varios tiros, hasta que el objetivo es alcanzado. Los jugadores se alternan después de cada lanzamiento. El objetivo es golpear el centro del triángulo con el menor número de lanzamientos posible. Tienes que lanzar de nuevo desde el punto en el que la bolsa anterior aterrizó. Continúa lanzando en la dirección de un triángulo hasta que todos los jugadores lo hayan golpeado. Este último se convierte en el punto de partida para la eliminación del siguiente triángulo. El juego termina cuando todos los triángulos han sido jugados y golpeados; el jugador con el menor número de lanzamientos gana. Se recomienda anotar el número de tomas en un bloc de notas.