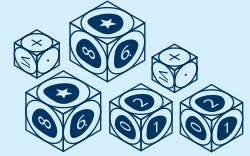


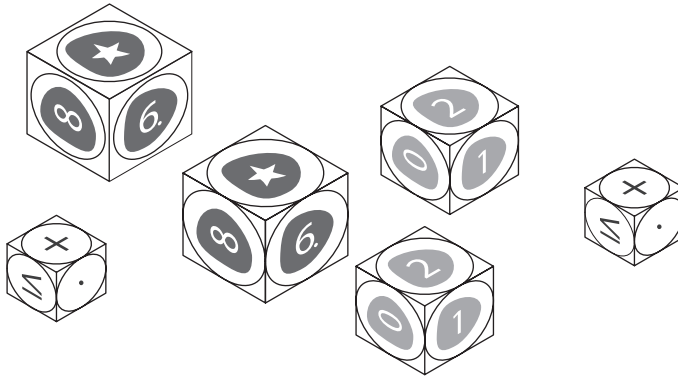


EN Maths Dice Educate
Game instruction
FR Dés de calcul Educate
Règle du jeu
ES Cubos Matemáticos Educate
Instrucciones de juego

DE Rechenwürfel Educate
Spielanleitung
IT Dadi per il calcolo Educate
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11368



EN

Maths Dice Educate - Game instruction

Roll your dice for exciting calculation exercises!

With these dice you can play and solve random maths problems. Depending on the level of difficulty and the child's knowledge, you can add more dice to the game. If the star symbol comes out of the dice roll, you can then choose a number of your choice.

Content:
2 dice with a mathematical symbol
2 small numeric dice
2 large numeric dice

Examples of tasks
For beginners (3+2)

Only the two small numeric dice are used for the first and basic arithmetic operations. The maths symbol can be decided in advance or rolled randomly.

For advanced players (8-5)

That's great! You have reached the advanced level!

Advanced players can now use the large numeric dice, or combine the different numeric dice and roll first the large numeric dice and then the smaller ones. They can also decide whether to define the mathematical symbol in advance or to randomly dice it.

For professionals (4+10:2)

You made it! You are professionals now!

From now on, players can solve the arithmetic exercise with the dice of their choice.

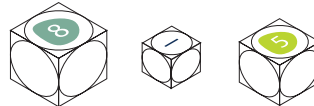
Joker



For beginners (3+2)



For advanced players (8-5)



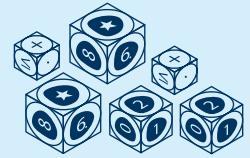
For professionals (4+10:2)





EN Maths Dice Educate
Game instruction
FR Dés de calcul Educate
Règle du jeu
ES Cubos Matemáticos Educate
Instrucciones de juego

DE Rechenwürfel Educate
Spielanleitung
IT Dadi per il calcolo Educate
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11368

DE

Rechenwürfel Educate - Spielanleitung

Würfel deine eigene Rechenaufgabe!

Mit diesen Rechenwürfeln können im Zufallsprinzip spielerisch Rechenaufgaben gestellt werden. Je nach Schwierigkeitsgrad und Wissensstand des Kindes können weitere Würfel hinzugefügt werden. Wird der Stern gewürfelt, darf sich eine Zahl gewünscht werden.

Inhalt:

- 2 Würfel mit Rechenzeichen
- 2 kleine Zahlenwürfel
- 2 große Zahlenwürfel

Beispiele für Aufgaben:

Einsteiger (3+2)

Für die ersten Rechenaufgaben wird nur mit den zwei kleinen Zahlenwürfeln gewürfelt. Hierbei wird im Vorhinein das Rechenzeichen ausgewählt oder im Zufallsprinzip gewürfelt.

Fortgeschrittene (8-5)

Sehr gut, du hast ein neues Level erreicht!

Würfle nun mit den großen Zahlenwürfeln oder kombiniere die Zahlenwürfel und würfle erst den großen und dann den kleinen Zahlenwürfel. Du kannst dich entscheiden ob ein Rechenzeichen festgelegt wird oder das Rechenzeichen im Zufallsprinzip gewürfelt wird.

Profis (4+10:2)

Du hast es geschafft und bist ein Rechenprofi!

Ab jetzt kannst du deine Rechenaufgabe mit den Würfeln deiner Wahl erspielen.

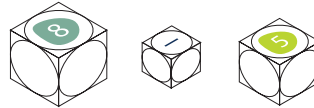
Joker



Einsteiger (3+2)



Fortgeschrittene (8-5)



Profis (4+10:2)



FR

Dés de calcul Educate - Règle du jeu

Lance tes dés !

Ces cubes peuvent être utilisés pour effectuer des exercices mathématiques au hasard. Selon le niveau de difficulté et les connaissances de l'enfant, d'autres cubes peuvent être rajoutés. Si l'étoile est lancée, vous pouvez vous souhaiter n'importe quel chiffre.

Contenu:

- 2 Cubes avec signe mathématique
- 2 petits cubes de nombres
- 2 grands cubes de nombres

Exemple d'exercices:

Pour les débutants (3+2)

Pour les premiers exercices mathématiques, seuls les deux petits cubes de nombres sont utilisés. Le signe arithmétique est sélectionné à l'avance ou lancé au hasard.

Pour les plus avancés (8-5)

Rejoins-toi ! Tu es passé au niveau supérieur !

Maintenant, lance les cubes de grands nombres ou combine les cubes de nombres et lance d'abord le grand et ensuite le petit cube de nombres. Tu peux décider si tu veux utiliser le signe mathématique ou lancer les dés au hasard.

Profis (4+10:2)

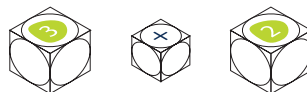
Tu l'as fait et tu es un As de mathématique !

A partir de maintenant, vous pouvez jouer votre problème arithmétique avec les dés de votre choix.

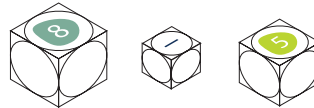
Joker



Pour les débutants (3+2)



Pour les plus avancés (8-5)



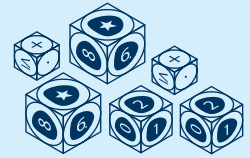
Profis (4+10:2)





EN Maths Dice Educate
Game instruction
FR Dés de calcul Educate
Règle du jeu
ES Cubos Matemáticos Educate
Instrucciones de juego

DE Rechenwürfel Educate
Spielanleitung
IT Dadi per il calcolo Educate
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11368

IT

Dadi per il calcolo Educate - Istruzioni di gioco

Tirare a sorte entusiasmanti esercizi di calcolo!

Con questi dadi ci si potranno porre esercizi di calcolo in modo casuale. A seconda del livello di difficoltà e del grado di conoscenza del bambino, è possibile aggiungere altri dadi. Se a seguito del tiro dei dadi dovesse fuoriuscire il simbolo della stella, si potrà scegliere un numero a proprio piacimento.

Contenuto:

- 2 dadi con simbolo matematico
- 2 piccoli dadi numerici
- 2 grandi dadi numerici

Esempi di compiti:

Per principianti (3+2)

Per le prime operazioni aritmetiche vengono utilizzati solo i due piccoli dadi numerici. Il simbolo matematico può essere deciso preventivamente oppure tirato a caso secondo la sorte.

Per i più esperti (8-5)

Fantastico, alcuni giocatori hanno raggiunto il livello avanzato!

Quest'ultimi potranno ora utilizzare i dadi numerici grandi, oppure combinare i diversi dadi numerici e tirare a sorte prima con il dado numerico grande e poi con quello più piccolo. Potranno inoltre decidere se definire in precedenza il simbolo matematico o tirarlo a sorte.

Per professionisti (4+10:2)

Ce l'avete fatta, ormai siete dei professionisti!

O'ra in poi i giocatori potranno risolvere l'esercizio di aritmetica con i dadi a loro scelta.

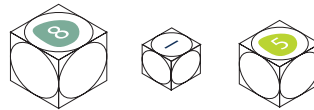
Jolly



Per principianti (3+2)



Per i più esperti (8-5)



Per professionisti (4+10:2)



ES

Cubos Matemáticos Educate - Instrucciones de juego

¡Lanza los dados!

Estos cubos se pueden utilizar para realizar tareas aritméticas de forma lúdica. Dependiendo del nivel de dificultad y conocimiento del niño, se pueden añadir más dados. Si la estrella es lanzada puedes desear un número específico.

Contenido:

- 2 dados con símbolos aritméticos
- 2 dados pequeños
- 2 dados grandes

Ejemplos de tareas:

Principiantes (3+2)

Para las primeras tareas aritméticas, sólo se utilizan los dos dados numéricos más pequeños. El signo aritmético se selecciona por adelantado o los dados se lanzan al azar.

Avanzado (8-5)

¡Muy bien, has alcanzado un nuevo nivel!

Ahora lanza solo con los dados numéricos grandes o combina los dados numéricos y rueda primero los dados numéricos grandes y luego los pequeños. Puedes decidir si quieres usar el signo aritmético o lanzar los dados al azar.

Profesionales (4+10:2)

¡Lo hiciste y eres un aritmético profesional!

A partir de ahora puedes jugar tu problema aritmético con los dados de tu elección.

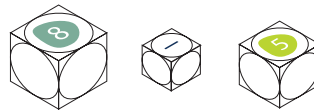
Comodin



Principiantes (3+2)



Avanzado (8-5)



Profesionales (4+10:2)



