

Art. Nr. 11366

Catching Fish Travel Game

Game instruction

Fische angeln Reisespiel

Spielanleitung

Jeu de voyage Pêche au poisson

Règle du jeu

Gioco della pesca da viaggio

Istruzioni di gioco

Juego de pesca para llevar

Instrucciones de juego



CAUTION:

The toy is to be assembled by an adult.



CAUTION:

Assemblage par un adulte requis.



WARNING:

CHOKING HAZARD

Small parts. Not for children under 3 years.



AVERTISSEMENT:

RISQUE DE SUFFOCATION

Présence de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



en Catching Fish Travel Game – Game instruction

Number of players:

2

The goal of the game is to free as many sea creatures as possible from the bag.

Preparation:

All sea animals are placed in the bag and shuffled. Each player receives a fishing rod.

Procedure:

The youngest player begins by rolling the dice. The color die indicates which of the animals is to be fished next.

The fishing rod is held above the bag and slowly lowered. If an animal has taken a bite, the fishing rod must be pulled up again quickly. If the sea animal matches the color on the dice, it may be kept. Otherwise, the player must throw it back into the bag.

Caution: There is also a boot in the bag. Fishing continues clockwise until all the wooden animals have been rescued from the bag. Then each player counts his liberated sea animals.

The angler with the highest number of sea creatures wins.

de Fische angeln Reisespiel – Spielanleitung

Anzahl Spieler:

2

Ziel des Spiels ist es so viele Meerestiere wie möglich aus dem Beutel zu befreien.

Vorbereitung:

Alle Meerestiere werden in den Beutel gelegt und durchgemischt. Jeder Mitspieler erhält eine Angel.

Ablauf:

Der jüngste Spieler beginnt mit dem Würfeln. Der Farbwürfel gibt an, welches der Tiere als nächstes geangelt werden soll. Die Angel wird über dem Beutel gehalten und langsam heruntergelassen.

Hat ein Tier angebissen, muss die Angel wieder zügig nach oben gezogen werden. Wenn das Meerestier mit der Farbe auf dem Würfel übereinstimmt, darf es behalten werden. Ansonsten muss es der Spieler zurück in den Beutel werfen.

Vorsicht: Es befindet sich auch ein Stiefel in der Tasche. Im Uhrzeigersinn wird solange geangelt bis alle Holztiere aus dem Beutel gerettet worden sind. Dann zählt jeder Spieler seine befreiten Meerestiere.

Der Angler mit der höchsten Anzahl an Meeresbewohnern hat gewonnen.

fr Jeu de voyage Pêche au poisson – Règle du jeu

Nombre de joueurs:

2

Le but du jeu est de libérer le plus grand nombre possible de créatures marines du sac.

Préparation:

Toutes les créatures marines sont placées dans le sac et mélangées. Chaque joueur reçoit une canne à pêche.

Procédure:

Le plus jeune joueur commence par lancer les dés. Le dé de couleur indique lequel des animaux doit être pêché ensuite. La canne à pêche est tenue au-dessus du sac et descendue lentement.

rapidement. Si l'animal marin correspond à la couleur des dés, il peut être conservé. Sinon, le joueur doit le remettre dans le sac.

Attention : il y a aussi une botte dans le sac. La pêche se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que tous les animaux en bois aient été sauvés du sac. Ensuite, chaque joueur compte ses créatures marines libérées.

Le pêcheur qui a le plus grand nombre de créatures marines gagne.

Si un animal a mordu, la canne doit être remontée

it Gioco della pesca da viaggio – Istruzioni di gioco

Numero di giocatori:

2

Lo scopo del gioco è quello di liberare il maggior numero possibile di creature marine dalla borsa.

Preparazione:

Tutte le creature marine vengono messe nel sacchetto e mischiate. Ogni giocatore riceve una canna da pesca.

Procedura:

Il giocatore più giovane inizia lanciando i dadi. Il dado di colore indica quale degli animali deve essere pescato dopo. La canna da pesca viene tenuta sopra la borsa e abbassata lentamente.

Se un animale ha dato un morso, l'asta deve essere tirata su velocemente. Se l'animale marino corrisponde al colore sul dado, può essere tenuto. Altrimenti, il giocatore deve ributtarla nel sacco.

Attenzione: c'è anche uno stivale nella borsa. La pesca continua in senso orario fino a quando tutti gli animali di legno sono stati salvati dalla borsa. Poi ogni giocatore conta le sue creature marine liberate.

Il pescatore con il maggior numero di creature marine vince.

es **Juego de pesca para llevar – Instrucciones del juego**

Número de jugadores:

2

El objetivo del juego es liberar el mayor número posible de criaturas marinas de la bolsa.

Preparación:

Se colocan todas las criaturas marinas en la bolsa y se barajan. Cada jugador recibe una caña de pescar.

Procedimiento:

El jugador más joven comienza tirando los dados. El dado de color indica cuál es el siguiente animal que se va a pescar. La caña de pescar se mantiene por encima de la bolsa y se baja lentamente.

Si un animal ha dado un mordisco, hay que volver a subir la caña rápidamente. Si el animal marino coincide con el color del dado, puede quedarse con él. En caso contrario, el jugador debe volver a lanzarlo a la bolsa.

Precaución: También hay una bota en la bolsa. La pesca continúa en el sentido de las agujas del reloj hasta que todos los animales de madera hayan sido rescatados de la bolsa. Luego cada jugador cuenta sus criaturas marinas liberadas.

El pescador con el mayor número de criaturas marinas gana.

