

Art. Nr. 11364

## Secret Code Logic Game

*Game instruction*

## Logikspiel Geheimcode

*Spielanleitung*

## Jeu de logique Code secret

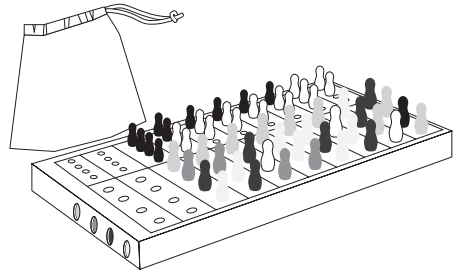
*Règle du jeu*

## Gioco di logica Codice segreto

*Istruzioni di gioco*

## Juego de lógica Código secreto

*Instrucciones de juego*



**CAUTION:**

The toy is to be assembled by an adult.



**CAUTION:**

Assemblage par un adulte requis.



**WARNING:**

**CHOKING HAZARD**

Small parts. Not for children under 3 years.



**AVERTISSEMENT:**

**RISQUE DE SUFFOCATION**

Présence de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



## en Secret Code Logic Game – Game instruction

### Game content:

Game board

10 sticks each in red, yellow, black, blue, green and white

20 sticks each in black and white for decoding

### Game preparation:

To start, one player (the coder) sets a 4-digit colour code hidden from sight and inserts the sticks into the 4 holes in the side of the board. The colours may repeat and be used multiple times.

### Aim of the game:

The set secret code must be guessed with as few attempts as possible.

### Gameplay:

The other player (the guesser) then puts four coloured sticks in each row of holes on the right side. They have a total of 10 attempts to discover the code.

On the left side, the coder places a white stick when the correct coloured stick is guessed but placed in the wrong position. For a correct colour and the correct position, they use a black stick!

When the guesser has correctly guessed the colour code, the response move from the coder will be the placement of four black sticks.

Then the players switch roles!

## de Logikspiel Geheimcode – Spielanleitung

### Spielinhalt:

Spielbrett

je 10 Stifte in rot, gelb, schwarz, blau, grün und weiß

je 20 Stifte in schwarz und weiß zur Dekodierung

### Spielvorbereitung:

Ein Spieler (der Codierer) legt zu Beginn verdeckt einen 4-stelligen Code fest und steckt diesen in die 4 Löcher in der Seite des Spielbretts. Die Farben können sich auch wiederholen und mehrmals verwendet werden.

### Spielziel:

Der gesetzte Geheimcode muss mit möglichst wenig Versuchen erraten werden.

### Spielablauf:

Der andere Spieler (Rate-Spieler) beginnt vier farbige Stifte in jede Lochreihe auf der größeren Seite des Spielbretts zu stecken. Er hat insgesamt 10 Versuche den Code herauszufinden.

Auf der linken, kleineren Seite platziert der Codierer einen weißen Stift, wenn die richtige Stifffarbe erraten wurde, der Stift aber an einer falschen Position steckt. Für die richtige Stifffarbe und Stiftposition gibt es einen schwarzen Stift!

Wenn der Rate-Spieler den richtigen Farbcode errät, dann lautet die Antwort viermal schwarz.

Danach wechseln die Spieler die Spielerrollen.

## **fr** Jeu de logique Code secret – Règle du jeu

### **Contenu du jeu:**

Plateau de jeu  
10 stylos de chaque couleur (rouge, jaune, noir, bleu, vert et blanc)  
20 stylos en noir et blanc pour le décodage

### **Préparation du jeu:**

Au début, un joueur (le codeur) détermine un code à 4 chiffres, face cachée, et l'insère dans les 4 trous sur le côté du plateau de jeu. Les couleurs peuvent aussi se répéter et être utilisées plusieurs fois.

### **Objectif du jeu/But du jeu:**

Le code secret défini doit être deviné avec le moins d'essais possible.

### **Déroulement du jeu**

L'autre joueur (celui qui devine) commence à insérer quatre stylos de couleur dans chaque rangée de trous sur le plus grand côté du plateau de jeu. Il a en tout 10 essais pour trouver le code.

Sur le côté gauche, le plus petit, le codeur place un stylo blanc si la bonne couleur de stylo a été devinée, mais que le stylo n'est pas placé au bon endroit. Si la couleur et la position du stylo sont correctes, il y a un stylo noir!

Si le joueur qui devine devine le code couleur correct, la réponse est quatre fois noire.

Ensuite, les joueurs changent de rôle.

## **it** Gioco di logica Codice segreto – Istruzioni di gioco

### **Contenuto del gioco:**

Tabellone di gioco  
10 pedine in rosso, giallo, nero, blu, verde e bianco  
20 pedine in bianco e nero da decodificare

### **Preparazione del gioco:**

Un giocatore (il codificatore) imposta all'inizio un codice di 4 cifre a faccia in giù e lo inserisce nei 4 fori sul lato del tabellone. I colori possono anche essere ripetuti e utilizzati più volte.

### **Obiettivo del gioco:**

Il codice segreto deve essere indovinato con il minor numero possibile di tentativi.

### **Procedimento di gioco:**

L'altro giocatore (quello che indovina) inizia a inserire quattro pedine colorate in ogni fila di buchi sul lato più grande del tabellone. Ha a disposizione un totale di 10 tentativi per scoprire il codice.

Sul lato sinistro, quello più piccolo, il codificatore mette una pedina bianca se il colore corretto della pedina è stato indovinato ma la pedina è nella posizione sbagliata. Per il colore e la posizione del piolo corretti, c'è un piolo nero!

Se il giocatore che indovina indovina il colore corretto del codice, la risposta è quattro volte nera.

Dopodiché, i giocatori si scambiano i ruoli.

**es** **Juego de lógica Código secreto – Instrucciones del juego**

**Contenido del juego:**

Tablero de juego  
10 fichas en rojo, amarillo, negro, azul, verde y blanco  
20 fichas en blanco y negro para descodificar

**Preparación del juego:**

Un jugador (el codificador) coloca un código de 4 dígitos boca abajo al principio y lo introduce en los 4 agujeros laterales del tablero de juego. Los colores también se pueden repetir y utilizar más de una vez

**Objetivo del juego:**

Hay que adivinar el código secreto con el menor número de intentos posible.

**Desarrollo del juego:**

El otro jugador (el adivinador) empieza colocando cuatro fichas de colores en cada fila de agujeros del lado más grande del tablero. Tiene un total de 10 intentos para encontrar el código.

En el lado izquierdo, más pequeño, el codificador coloca una ficha blanca si ha adivinado el color correcto de la ficha pero ésta se encuentra en el lugar equivocado. Si el color y la posición de la ficha son correctos, se coloca una ficha negra.

Si el jugador que ha adivinado el código de color correcto, la respuesta es cuatro veces negro.

A continuación, los jugadores cambian de papel.

